キャラクター名
【自称魔王】ロロ・R・デモニティ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	趣味人	性別	少女	年齢	???(外見13歳)
冒険者Lv	9	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	0		長い期間監禁されていた		
			師と呼べる人物が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	3		21 + 1	3
		敏捷度	8	2		20	3
体	10	筋力	4	8		22 + 2	4
		生命力	4	3		17	2
心	10	知力	8	6		24 + 1	4
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アルケミスト	1
スカウト	7		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
バード	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
頑強	218 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
全力攻撃II	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
モラル		
クリティカルレイ(金)		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		13	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
夜魔の日傘（パラソルスピア+1） 効果：【筆をとじてる状態だと回避+1、命中-1】設定：【ロロが魔王時代に好んで使っていた日傘を改造したもの】	1H両	20		2d+ 13	10	15	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 13	7

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	ウサギ耳のピアス	聞き耳判定+2
顔	ひらめき眼鏡	探索判定、見識判定+1
首	水晶のネックレス	
背中	付け羽	
右手	宗匠の指輪	
腰	多機能ベルト（ブラックベルト）	
足		
その他	叡智の指輪	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

【だから言ったじゃろう・・この程度で。【魔王】が滅びるものかよ】(HP1の根性立ち)

【いくら魔王だからって死んじゃう時は死んじゃうんじゃからの！】(回復でピンゾロを振られた)

【+外見+】
長い白髪のロングヘアーを靡かせる少女
外見年齢は12,3歳程度でありその眼は黒く紅い
服装は全体的に白のドレスを好んで着ている
また、手首にある手錠のようなリングは
飾りではなく、ロロの力を封印している
魔法具らしい(現在はそのような力は感じられない)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
【自称魔王】ロロ・R・デモニティ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
スカウトツール
月光の魔符＋1x3
俊足の腕輪
叡智の指輪
運命の楽譜
ミュージックシェル
アルケミストカード(金)Sx4
アルケミストカード(金)Ax10
キセル
ワインx10
煙草x10
魔香草x10

所持金 9050 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【自称魔王】	30
【夜魔の日傘(パラソルスピア＋1)】専用化	50
ドラゴンスケイル専用化	50
多機能ベルト	30
水晶のネックレス、専用化	50
付け羽、専用化	50

名誉点 所持 290 /合計 550