

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 アニス・沢渡 _____

| | | | | | | | |
|--------|-----------|----|------|-------------|------|--------------|----|
| シンドローム | オルクス | | ワークス | レネゲイトビーイングA | カヴァー | 高校生(聖ウルギリ学園) | |
| | エンジェルハイロウ | | | 年齢 | | 18 | 性別 |
| オプション | | | 年齢 | 18 | 性別 | 女 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 38 | % | |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 15 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 20 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 40 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | 9 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|-----|-------|----|-------|----|---|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 白びーむ | R C | 4r+19 | | 49+1D | | (両粒) (カバゲイル) (光の手) (滅びの光) (塞がれた世界) (カバゲイル) (幻影の騎士団) |
| | | 0 | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| 所持品 | | | | |
|-----|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 破壊者 | P | N | | |
| マジョリー | P 心酔 | N 悔悟 | | |
| 緑の人 | P タイタイ | N コワイ | | |
| みゅー | P 好奇心 | N 侮蔑 | | |
| 明瀬 明日香 | P 慈愛 | N 不安 | | |
| 影理 真末菜 | P 懐旧 | N 恐怖 | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------|----|------|-------------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 雨粒の矢 | 5 | 3 | Xジャー | 視界 | シー(選択) | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*2] コレ不可 | | | | | | | | |
| シングインザレイン | 3 | 3 | Xジャー | - | - | 対決 | リミット | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*4] シ/3回 | | | | | | | | |
| 滅びの光 | 3 | 3 | Xジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*3] 単体不可 | | | | | | | | |
| 塞がれた世界 | 3 | 3 | Xジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*3] 単体不可 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネバー | 1 | 基礎5 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 衝動判定のダイス+Lv個 | | | | | | | | |
| リゾソ:レゾント | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン間【精神】達成値+lv*2 | | | | | | | | |
| 光の手 | 1 | 2 | Xジャー/リアクション | - | - | - | - | |
| 効果: 【感覚】で判定を行う | | | | | | | | |
| 幻影の騎士団 | 3 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ライト間 攻撃力+[Lv*3] HPダメージで無効化 | | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 2 | 4 | Xジャー | - | - | 対決 | 100 | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*5] シ/3回 | | | | | | | | |
| 地獄耳 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 領域内の全ての出来事を見聞きする | | | | | | | | |
| 七色の直感 | ★ | - | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 感情や容態の変化をオーラで感じ取る | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

アリスソフト制作、ランスシリーズの登場人物であり、物語の住人。
 だった筈だが、なんの因果かレネゲイトビーイングとして世界に生まれ落ちた。(UGNのオタク職員の影響ではないかと推測されている。)
 本人はいきなりなんか知らんところで飛ばされた。と語っているらしい。
 接触して来た都築の手引きにより、聖ウルギリ学園に通うこととなったが、初日、謎のカイブツと闘っていたPC④と遭遇、魔物死すべし！とPC④ごと吹き飛ばした。
 その件でUGNから目を付けられ、確保されかけるが逃走。追いつがるUGNエージェントを軒並み焼き尽くして逃走したが、本気を出したUGN部隊に追い詰められ、ジャムとして処理されかけたところを自分が攻撃してしまったPC④の口添えにより助けられる。
 それ以降はPC④に心酔しており、なにかとちょこまか動いているようだ。
 当時は振り返った本人曰く、「こっちにきてから魔法が上手く扱えないんです！私が力を出せばあんなヤツら一撃でしたよ！！！」とのこと。