□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤー名 □ □ □ □ □ □ □										\neg		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
アニス・沢渡												ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-					
															効果:					ヴァード	のエキスト	ラ化		
ランドローム オルクス ワークス レネゲイドビーイングA カヴァー 高校									生(聖ウル	レギリ学	(園学		リザレクト	0	1d10		-	自身	自動	↓100				
		ンシ	゛ェルノ		ウ	/-	#A		10		#-011				効果:						HPで復活			_
オプショナ	−الر ⊢					年	圏で	18		1	生別	女		_		雨粒の矢	5	3	メシ゛ャー		シーン(選択)		-	
覚醒			E誕		衝重	th 📗	7	破壊		初期侵	食率	李 38		%	効果:					とカ+ [Lv]	*2]]沈不 		1	T
出自					経馬	*				邂	·				_	ソグインザレイン	3	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
ЩН					水土水	*) JEE	旭				効果:		T -	T -		Marian Elvan Turk	*4] シナ/3			T
	基本	直	ワーク	スボ	ーナ	ス	或長	他修	多正	能力値	HP		24		÷1. m	滅びの光	3	3	Xシ"ャー	- -	-	対決	-	
肉体	0		1		0					1	行動化	直	15		効果:		7	7			3] 単体不			T
感覚	4		0		0					4	(非装備	時)	15		** B	塞がれた世界	3	3	メシ゛ャー			対決	-	
精神	2		0		0					2	戦闘移	動	20		効果:		1	₩ 7₩ ⊏			3] 単体不			
社会	2		0		0					2	全力移	動	40		÷1. m	ヒューマンス゛ネイハ゛ー	1	基礎5	常時	至近		自動	-	
			1				ı				社会			=	効果:		T =				ヺイス+Lv¶			
	为体	W —	-		覚	W T				147 T			LAT -	_		オリシ゛ン:レシ゛ェント゛	5	2	7/ナ-	至近	自身	自動	-	
技能	SL	修正	+		SL	修正	_	支能	SL	修正	技能	SL	修	ᄩ	効果:		1				I】達成値+ 一	IV^2		T
白兵	1		射		1			? C <u>≠</u> +	9		交渉				** EB	光の手	1	2	Xシ`**/リアクション		-		-	
回避	1		知	見				志意	1		調達	J 1		_	効果:		7				判定を行う			
運転:			芸術:				知識:			_	情報:UGN	1 1				幻影の騎士団	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
運転:			芸術:			知識:				情報:				効果:		1 2	1	ラウント゛間 攻撃さ	Л+ [LV^ 	5] HP9 X			T	
運転:		芸術:			知識:			情報:				_	-	マスヴィジョン	2	4	メシ゛ャー		- 	対決	100			
運転: 運転: 運転:		芸術:				知識					情報:				効果:	 地獄耳	*	Т	メジャー	至近	*5] 対/3		T	
建虹 ·			云柳.				知識:	1			1月報・			_	効果:		X				│ 日 <i>月</i> 来事を見聞	自動	_	
武器・コンボ			能力命中		i G	値 攻	撃力				メモ	Υ τ			200未・	 七色の直感	*	T	メジャー	1	半単体	自動		T
白び一む			RC 4r+		19 4		9+1D (献		(爾拉) (沙がん)	粒)(シンヴインザレイン)(光の手)(濾びの米		の光)(塞がれた世界)(オリダンルジェンド、幻影の騎士団)		計団)	効果:		X				_ 141 14 Eオーラで原		_	
				0											<u>мж</u> .	<u>'</u>		Τ	100 H 17 TH 100	SCO 及10 で		20420		
															効果:									
															M	<u>'</u>		Τ				Ι		
B	価格	装甲		避る	行動				× 															
177	шты	32.1.		1,62	1 3 343			•	^ _															
																ソフト制作、ランスシリーズの 筈だが、なんの因果かレネゲィ				た。(UGNo	のオタク職員	の影響では	ないかと推測	削されている。)
							<u> </u>	 合計装	田:	0	合計回過	¥ :	0	-	本人は	いきなりなんか知らんところに	こ飛ばさ	れた。と語	っているらしい。					』、魔物死すべし!とPC④ごと吹き飛ば
所持品													た。											
							4 📙	ロイス						その件でUGNから目を付けられ、確保されかけるが逃走。追いすがるUGNエージェントを軒並み焼き尽くして逃走したが、本気を出したUGN部隊に追い፤ 、ジャームとして処理されかかったところを自分が攻撃してしまったPC④の口添えにより助けられる。							、本気を出したUGN部隊に追い詰められ			
							_		対象	感情	青(pos) 感情	青(neg) 27		それ以	降はPC④に心酔しており、な!	にかとき	5ょこまか動	いているようだ。				かいに 一般で	
					4	破壊者 P マジョリー P 心間			N N				= M.G.	当時を振り返った本人曰く、「こっちにきてから魔法が上手く扱えないんです!!私が力を出せればあんなヤツら一撃でしたよ!!!」とのこと。							0/68:::] 0/0000			
							4				心酔 N													
						_	みゅー P 好奇				/9/ N 37/ i·心 N 侮蔑		_											
						4 -							_											
										愛 N 不安 旧 N 恐怖														
			-				\dashv $lacksquare$			Р	N													
						-			4	残り財産P			\neg											
								, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		•	/A / KIII				L									