

キャラクター名

プレイヤー名

イソップ

ポジション	ジャンク	享年	？
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	24

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	鳥籠の鳥	
		ネクロマンサー	
		翼を	
		神様	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジョゼフさん	執着	3	①②③④⑤	
しゃびあん	執着	3	①②③④⑤	
イライさん	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			パーツ全損1箇所につき攻撃判定+1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄に居る時攻撃判定出目+1
メインクラス		死神		オート			白兵+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃になる
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	御遺体を傷つけさせるわけにはいきませんので
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定出目+1。ただし毎ターン終了時と戦闘終了時任意パーツ1つ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		メイクボックス(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、出目+1
腕		人形の矜持(リミッター)		オート	なし	自身	破壊された時行動値+2
腕		納棺師の指		オート			あの人の手は、まるで僕によく馴染んだ
				オート			
胴		ベルト(カンフー)		オート			行動値+1
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	0	防御2
胴		黄薔薇の軀		オート			棺桶の中にあります
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1