

キャラクター名
武蔵野 伊織(むさしの いおり)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	18	性別	
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	36	%
出自	天涯孤独	経験	心の壁	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	2r	6	(Lv+6)		
インフィニティウエポン	白兵	2r+2	3	(Lv+7)		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報屋	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
玉野 椿	P	N		
教官	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 白兵武器を作成								
インフィニティウエポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 白兵武器を作成								
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力もしくはG値を+[Lv*3]する、使用時にどちらか選択								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う 移動距離+[Lv*2]								
コンセントレイト: ノイマン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv								
コントロールソート	1	2	メジャー					<白兵>
効果: 【精神】で判定を行う								
コンバットシステム	3	3	メジャー					(白兵) (射撃)
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個								
マルチウエポン	2	3	メジャー	武器				(白兵) (射撃)
効果: 組み合わせた判定の達成値を-[5-Lv]								
不燃体	★							
効果:								
代謝制御	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

孤独の運命を歩く少年
幼い頃交通事故に遭い両親を亡くした
その後は孤児院で生活していたが、事故で出来た大きな傷のせいでほとんど友達が出来なかった
唯一の理解者として一人のオーヴァードの少女がいた
とあるレネゲイド災害に巻き込まれた時に彼女が身代わりとなりまた1人になった。
彼女の命と引き換えに異能の力と石のバラを手に入れた