

キャラクター名 ビーザン・フェナード(超英雄ver) プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	0		家族に冒険者がいる(いた) 自分にそっくりな人物を知っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	3	20	3
		敏捷度	6	17	29 + 1	5
体	8	筋力	7	10	25	4
		生命力	3	20	31	5
心	10	知力	8	15	33	5
		精神力	11	25	46	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	アルケミスト	5				
コンジャラー	12						
フェアリーティマー	1						
スカウト	14						
レンジャー	9						
エンハンサー	5						
バード	15						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
ハーモニー	2-229p		p
マリオネット	2-230p		p
終律増強	2-227p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト+1	16		7
盾	マナタイト加工のシンバルシールド	11	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フィスタロッサム	1H	5	+2	2d+ 2		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 1	10

HP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	12	17			
深智魔法	4	17			
妖精魔法	1	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 24

MP
99

装備品	説明
頭 宝石ケース	水氷・風・光・闇
耳	
顔	
首	
背中 ウエボンホルダー改	
右手 俊足の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他ウエボンホルダー改	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング(発動体加工)	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：失われた家門を取り戻すため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
"カサドリス"の片翼であるハインツの末裔、戦術を伝える冒険者一族の家に生まれる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
《大破局》の戦禍から逃れた遠い祖先が流浪の末にアルフレ임大陸に辿りついて興したのがフェナードの家で、その生まれ故郷は冒険者になると呪歌を教わり育つも、11歳のとき、自分によく似た何者かが起こした事件により一家は立場を追われる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
濡れ衣を着せられ捕まりそうになるも、両親により逃がされ、ドーデン地方に辿りつく。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
冒険者として名を上げ身の潔白を証明し、自分の身代わりに捕らわれた両親を解放することを夢見る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

