キャラクター名: 西氷　炎斗

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	流浪人
オプショナル		年齢	？	性別	？
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	山火事	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Side・M	白兵	10r+1	9	19		攻撃力/2dLv装甲貫通/Cri-2(コンセントレイト炎の刃結合粉砕
Side・M・C	白兵	11r+1	9	22		攻撃力3dLv装甲貫通/Cri-3(コンセントレイト炎の刃結合粉砕
C・Note・A	白兵	8r+1	13	39		攻撃力/2dLv装甲貫通/Cri-2(コンセントレイト炎の刃結合粉砕クロスバースト
C・Note.A=D	白兵	9r+1	13	46		攻撃力/2dLv装甲貫通/Cri-2(コンセントレイト炎の刃結合粉砕クロスバースト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
コンボ補足					装甲貫通+2dいらない場合は消費侵食-4

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
森林	P 好奇心	N 偏愛		
水	P 感服	N 恐怖		
	P	N		
みょうじょう　あやと	P 憧憬	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイヴァー	1	5	常時					
効果：	人に化けるエフェクト/衝動判定にd+lv							
オリジンレジェンド	1	2	マイナー					
効果：	精神能力値の判定を+Lv*2							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：	Lv分-Cri							
氷炎の剣	1	3	マイナー					
効果：	攻撃力がLv+6 ガード+6							
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果：	移動力＋Lv*2m 飛行状態							
クロスバースト	5	4	メジャー				80↑	
効果：	(攻撃力+Lv*4)-2D							
炎の刃	6	2	メジャー					
効果：	攻撃力+Lv*2							
結合粉砕	5	4	メジャー					
効果：	攻撃時+DL v 個装甲貫通							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

いつからだろう、意思を持ったのは…
動く火は、何を思うのだろう。
でも、僕は、私は　自由なんだろう。