

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	中学生	カヴァー	奪還屋
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	39 %
出自	双子	経験	大成功	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	71
肉体	1	0	3	15		19	行動値	52
感覚	1	1	0	10		12	(非装備時)	52
精神	4	0	0	9		13	戦闘移動	57
社会	2	0	0	3		5	全力移動	114

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	2		交渉		
回避	6		知覚	1		意志	6		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
七星剣	白兵	19r+7	3	5		日本刀
シルバー彗星	白兵	12r+7		8		シャインブレードLv7+抜き打ちLv2+自動触手Lv2 2Rに1回
流星剣法	白兵	19r+7		35		スピードフォース+疾風迅雷+マシラのごとくLv3+コンセントレイトLv3
		0				ショックアブソープLv1(初回)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
特性強炭酸サイダー	
七星剣	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タマス	消費
金角	P 庇護	N 侮蔑		
伝承者:白兵	P	N		
茨羅鬼	P 庇護	N 不安		
戦場の死神	P	N		
達人	P	N		
神速の担い手	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アクロバット	3	2	リアク	至近	自身	ダイス		
効果:	回避のダイス+Lv個							
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	-		
効果:	全力移動して攻撃							
疾風剣	3	2	Xジャー	武器	1体	ダイス		
効果:	リアクションの判定ダイス-Lv個							
音速攻撃	3	2	Xジャー	武器	-	-		
効果:	ダイス+Lv個							
リフレックス	3	2	リアク	-	自身	-		
効果:	回避のC値-Lv							
コンセントレイト	3	2	Xジャー	-	-	-		
効果:	C値-Lv							
反撃の旋風	5	8	オート	-	-	自動	120%	
効果:	攻撃をカウンター[Lv×20] シナリオ1回							
ライトスピード	1	5	マイナ	至近	自身	自動	100%	
効果:	Xジャーアクションを2回、2回目C値+1							
空蝉	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果:	HPダメージ0、シナリオに1回							
オウガバトル	10	2	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	ダメージ+[Lv+2]							
マルチウェポン	1	3	Xジャー	武器	-	ダイス		
効果:	武器増やす							
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動		
効果:	【行動値】+[Lv×3]							
骨の剣	5	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	命中-1 攻撃+[Lv+5]							

