

キャラクター名  
ミカツチ=タケ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	8	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	1980		監禁されたことがある 規律に厳しい環境で育った		

技	5	器用度	15	成長	4	他修正	能力値	24	ボーナス	4
		敏捷度	6	1		12	2			
体	9	筋力	10	4		23	3			
		生命力	7	2		18	3			
心	6	知力	4	1		11 + 2	2			
		精神力	11	1		18	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
エンハンサー	5		
ライダー	8		

戦闘特技		能力値	備考
武器習熟A/ソード	1-281p	p	
必殺攻撃	1-288p	p	
武器習熟S/ソード	1-281p	p	
牽制攻撃	1-286p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
チャージ	
魔法指示	
探索指令	
HP強化	
特殊能力解放	
魔法指示回数増加	
HP超強化	
騎獣の献身	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	9	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	9	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 11	8	13	14										
ピアシング	1H投	4		2d+ 11	8	13	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	12 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	大きな手袋 必要筋力が5超過する武器や盾を装備できる
腰	
足	
その他	知力の腕輪

装備品	説明
左手	両手に手袋をつけることになる

その他メモ		自動失敗
冒険に出た理由：奈落を滅ぼすため 一般技能：鍛冶屋LV.7		チェック □□□□⑤
昔、住んでいた村が奈落に巻き込まれた。 奈落の中では魔物や蛮族が攻め込んできた。 また、奈落により誰一人として逃げることもできなかった。 奈落の中では魔神による統制で人族は監禁され、厳しい環境で過ごすこととなった。 それは長い時間であった。どれくらいだったのかわからない。この地獄が永遠に続くのだろう。 .....		□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒
いつの日か、この現実が夢であればいいという考えさえ至らなくなったころ、唐突に壊れた。 奈落が破壊されたのである。		□□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

