キャラクター名
フレイ

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	1	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	9500		異種族の街（村）で育った		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	2		19	3
		敏捷度	8			18	3
体	11	筋力	4			15	2
		生命力	4	2		17	2
心	7	知力	9			16	2
		精神力	14	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ライダー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/アックス	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
モラル		
攻撃阻害		
高所攻撃		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タバルジン	1H	13		2d+ 0	11	1	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：探している人がいる

昔、住んでいた村（人族と蛮族の混合の村）でできた友人（カルマ＝エデュアン）を探すため冒険に出た。
彼は俺と1,2歳年上（に見える）ラルヴァの成人である。
5年前ぐらいに村を出ていった。理由は不明。
そして1年前に、育ての親であったじいじが他界した。
じいじには外の世界のことを多く学んでいたため、いつか冒険に出てみたいという考えはあった。
ただ、目的もなしに冒険に出るのは途方もないためとりあえず、友人を探しに行くことを目的とした。

村で趣味として小さな彫刻をしていた
一般技能：彫刻家Lv.5.5　骨細工師Lv.2　狩人Lv.4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フレイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
▼ライダー	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅰ	○□□○□□
ライダー：契約騎獣による消費	○□□○□□
騎獣契約書	○□□○□□
騎獣契約スフィア	○□□○□□
獣騎用防具	○□□○□□

所持金	5910 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数