

キャラクター名 オーンスタイン	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	3		24	4	ファイター	7		
敏捷度	10	4		24 + 1	4	スカウト	7		
筋力	6	7		24	4	レンジャー	3		
生命力	7	1		19	3	エンハンサー	3		
知力	11	4		22 + 2	4	アルケミスト	3		
精神力	10	1		18	3	ライダー	8		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
かぼう	1-285p	p
武器習熟A/スピア	1-281p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
頑強	1-279p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ドントレイシアの堅忍鎧		20		6
盾 スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター		合計値	12 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ノーマルランス	1H騎	20	-1	2d+ -1	10	1	35											
スパイクシールド	1H	13	-2	2d+ -2	10	0	13											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	25 <sub>m</sub>	75 <sub>m</sub>	2d+ 12	10	75
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12/×	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 11	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他レインボーリング	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊷
-------	---

