キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	3	0	0			3
社会	0	1	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
いつ	1							
効果：								
もの	1							
効果：								
コンセ	2							
効果：								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	LV*2以下のHP消費。＋8の武器作成							
破壊の血	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	赫き剣の火力＋LV*3。HP-2							
境界線上の住人	★							
効果：								
渇きの主	5	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果：	装甲無視。LV*4回復							
ブラッドバーン	3	4	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80	
効果：	火力＋LV*4。HP-5							
朱色の大斧	5	4	メジャー	武器	単体	白兵	リミット	
効果：	渇きの主でダメージ後。シーン中火力＋LV*4							
ハイブリーディング	★	6	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	エフェクト使用回数＋1．HP喪失							
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	HPダメージ系。ウロボロスを組み合わせた判定ダイス＋LV*2							
極限暴走	★		常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：	HPダメージ系は暴走でも起動可能							
無形の影	★	4	メジャー					
効果：	精神で判定を行える。ラウンド1回							

セットアップ
螺旋の悪魔LV1（コスト3）火力＋3(LV+3)、暴走

オート
背徳の理LV3+喰らわれし贄LV3（コスト4）暴走時ダイス＋6(LV*2)、火力＋9（LV*3）

悪食の蛇（コスト2）無形の影の回数2回に変更

マイナー
赫き剣LV5+破壊の血LV4（コスト5）HP10（LV*2）消費。火力18武器。火力＋12(LV*3)、HP-2

メジャー
渇きの主LV5+朱色の大斧LV5+無形の影＋シャドーテンタクルス（コスト13）RC判定視界装甲無視攻撃。シーン中火力＋20(LV*4)HP20回復
灰燼に帰すものLV3（コスト4）火力＋15(LV*5)。喰らわれし贄の効果終了

判定
9dx@8
火力
42（＋20）

80%

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
螺旋の悪魔	1	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	火力+3、暴走							
原初の白:マシラのごとく	3	7	メジャー		単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80	
効果：	火力+LV*10。ダイス-5．シナリオ1回							
原初の黒：オーバードーズ	1	6	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果：	組み合わせたエフェクトレベル+2。シナリオLV回							
シャドーテンタクルス	★	1	メジャー			白兵		
効果：	射程10m。無形の影で視界化							
喰らわれし贄	3	1	オート	至近	自身	自動		
効果：	HPダメージ系。火力+LV*3。シーン1回							
永劫進化	★	3	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果：	原初のレベル+1．シナリオ1回							
灰燼に帰すもの	3	4	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	喰らわれし贄の効果中。火力+LV*5。喰らわれし贄の効果終了							
悪食の蛇	★	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	シーンX回のウロボロスエフェクトの使用回数+1。シナリオ1回							
シャドースナッチ	★	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	HPダメージ系。無形の影の回数をラウンド2回に増やす							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								