キャラクター名: クラウ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	家族に異種族がいる 子供の頃に家出したことがある 故郷の場所を知らない		
経験点	50				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	3	1		13	2
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	7	1		13	2
心	7	知力	2			9	1
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 7	10	6	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
矢×12	○□□○□□
矢x6	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
保存食１日分	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 13 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルフライト地方語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	《狙撃》時、命中判定+2
顔	
首	
背中 矢筒	矢・太矢を合計12本まで収納
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 27 /合計 27

その他メモ

冒険に出た理由：探している物がある

設定
エルフの養子として育った少女
赤ん坊の時に今の両親に拾われ、その家族として育ったがやがて自分の生まれ故郷を知りたいと思い冒険者となった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟