

キャラクター名
大和田 暁 (おおわだ あかつき)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	色彩の勇者	カヴァー	中学生
オプション		年齢	11	性別	男
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	心の色 緑	経験	童話 「ハーメルンの笛吹き」	邂逅	衣装：若葉の衣

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	4		0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 魔法	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【6】 安らぎの音色		0				SET ラウンド間ダイス-5個 シナリオ3回
【3】 窮鼠の音色		0				AUTO ダイス-5個 ラウンド1回
【6】 惰眠の音色		0				AUTO ダイス出目1つ1に変更 シナリオ3 (4) 回
↓80%		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
思い出の一品：携帯ゲーム機	
コネ：魔法	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
古代種	P	N		
娯楽	P 執着	N 悔悟		
唯鈴	P 友情	N 劣等感		
抱イテる魔女 ブラック・マリゴールド	P 有為	N 嫌気		
ペイン	P 同情	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ルーラー	5	6	Set	視界	シーン(選択)	自動	D	
効果:	ラウンド間ダイス-Lv シナリオ3回							
絶望の領域	5	4	Set	視界	シーン(選択)	自動	100	
効果:	ラウンドの間ダイス-LV×2 シナリオ1回							
支配の領域	3	6	AUTO	視界	単体	自動		
効果:	判定ダイスを1つ、1に変更 シナリオLV回							
ジャミング	5	3	AUTO	視界	単体	自動		
効果:	ダイス-Lv ラウンド1回							
スモールワールド	5	7	AUTO	視界	単体	自動	80%	
効果:	達成値-LV×5 (最低1) シナリオ1回							
猫の道	★							
効果:	いつも寝坊するからよく使うよ							
仕組まれた幸運	★							
効果:	福引って楽しいよね							
不可視の領域	★							
効果:	サボっちゃお							
超人的代謝	★							
効果:	成長期だからいっぱい食べてるんだけどなあ？							
機械の声	★							
効果:	いずれはロボットに全部任せよう！							
成長促進	★							
効果:	おらっ！働け(ゴッ 働け！(ゴッ							
効果:								
効果:								

「はぁ～この授業つまんな……。隠れてゲームしよ……」
 学業サボりがち
 この歳にして、宝くじ当てて一生遊んで暮らしたいと思っている。
 朝が非常に弱くよく遅刻する。というかサボる。成績が悪いわけではないが、テストに本気で挑んでない。
 色彩の勇者になってから体の成長が止まっている。
 授業もこっそりと抜け出して、読書か携帯ゲーム機で遊んでいる。特に昼飯後は必ずサボる。