

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	英雄			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	14	9	9	9	9	9
ボーナス	5	4	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	5	3	3	3	3

HP	57
MP	37
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トライデント	至近	0	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	5	0	3	8	12
スキル									
その他									
総計(右)			6	11					
総計(左)					4	11	3	6	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×6	
バックパック	
HPポーション×3	

現在重量: 14  
 最大重量: 22  
 所持金: 684  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定に+1 D							
バーサーク	3	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	ダメージに+【3SL】マイナーかシーンエンドまで持続 リアクションダイス-1							
スラッシュブロウ	2	-	DR直前	-	自身	自動		
効果:	ダメージロール+2SLD 1シーン1回							
ウェポンガード	1	4	DR直前	-	自身	自動		
効果:	受けるダメージを-(攻撃力/2)する							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【筋力】判定+1 D							
オピニオン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	説得の【精神】判定+1 D							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	MPポーションを取得							
トレーニング: 筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	筋力基本値に+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

親が戦争時の英雄である  
 なので幼い時から将来を期待されていたが親と同じような剣の才能が全く無く「できそこない」として見られていた  
 しかし、神の天啓により、槍の才能があることを教えられ、奇怪な槍を与えられ、「神の落し物」を捜すたびに出ることに・・・  
 のは建前で、本人はいたってやる気がなく、探し物の振りをして自由に冒険者として旅をしてみたいと思っている  
 服装は錬金術師がその場の勢いでつくり放置していたものを気に入り譲ってもらったものを着ている