キャラクター名
アオイ=クィールス

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	17
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	37
種族	ドゥアン			**境遇**	大成功
出自（効果）	商人			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	8	9	28	12	28	9
ボーナス	9	2	3	9	4	9	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正				3	1	1	
能力値	9	2	3	15	7	12	4

HP	138
MP	189
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
左手									
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	ミスティックガーブ					6	3		
補助	月光の腕輪						2		
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			2	0	3	0	12	10	14
スキル									
その他									
総計(右)			1	14	3	11	18	8	14 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	15	4	1	20	+ 3 d
アイテム鑑定	15	4	1	20	+ 3 d
魔術判定	15	4	1	20	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	虹の輝き
異次元バッグ	月光の種
ポーションホルダー	従者の手綱
ランチボックス	L：ベルヴェの灯火
野菜*13	飛翔符*2
ハイHPポーション*4	耐毒符*0
ハイMPポーション*3	
毒消し*2	銀の香炉
万能薬*2	
強心丹*1	グレートMPポーション

現在重量： 41		
最大重量： 68	所持金： 8350	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する							
アースブレイカー	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	〈地〉属性	
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SL*4]							
マジックブラスト	3	4	ムーブ		自身	自動		
効果：	魔術を「対象：範囲（SL*2体）」に							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	〈地〉属性[2d+5]ダメージ+[スリップ]							
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1D							
リゼントメント	1		魔法攻撃と同時			自動	1/シナリオ	
効果：	ダメージ+[CL*10]							
マジックフォージ	1	3	DR直前		自身	自動	1/シーン	
効果：	魔法攻撃のダメージ+[(SL*2)D]							
	○							
効果：								
ディビレテイト	1	6	判定直前	20m	単体	自動	1/シーン	
効果：	その判定に-1D							
フォーチュネイト	5	6	判定直前	20m	単体	自動	3/シナリオ	
効果：	自分以外の判定の達成値に+SLor-SL							
リチュアルカース	1	10	マイナー		自身	自動	SL/シーン	
効果：	【幸運】判定以外でリアクションを行えなくなる							
アニスゼティク	1	6	DR直前	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果：	[縛鎖]を追加							
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果：	[衰弱(SL)]を追加							
ディストラント	1	6	DR直前	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果：	[恐怖]を追加							
サンドクラウド	1		判定直後	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果：	武器攻撃の命中判定のダイスを一つ取り除く							

アオイ=クィールス（Aoi Quills）　中の人：おぼろ　アバター：青娥

ベルヴェ守護隊に籍を置くシャーマン。
無限の砂漠に住む部族の出身であったが、十数年程前に親友のスフレと共に
ベルヴェの守護隊に入り、その責務を全うしている。
元々守護隊（というか、その部隊長であるレイヴ）に強い憧れを抱いていたスフレに渋々ついていく形での入隊であり、
当初は守護隊の仕事に積極的ではなかったようだ。
（その件でスフレやレイヴから忠告を受けることも多々あった…らしい）

性格は穏やかで物腰柔らかであり、その立ち居振る舞いには"妙な"説得力がある。
人の機微を探るのが特技かつ趣味であり、一部の隊員に恐れられているとかいないとか。

～ハンドアウト～
PC③
コネクション：レイヴ（暫定）　関係：上司
キミはベルヴェ守護隊の一員だ。
守護隊隊長のレイヴにはまだまだ及ばないものの、ベルヴェでの生活や魔族への対応も慣れてきている。
そんな折、隊長から新たな隊員が加わることを聞く。
初めてでは色々と厳しい土地だ。先輩として助けになるとしよう。
※ドルイド以外の地域クラスを使いたい場合は、理由必須。

レジェンドデータ

キャラクター名: アオイ=クィールス

プレイヤー名:

所持品			
サーバント　※《コールサーバント》で取得			
ハイMPポーション*5			
万能薬*2			
転移の呪符*2			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タングル	1		判定直後	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果：	リアクションのダイスを一つ取り除く							
フォッグミラージュ	1		判定直後	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果：	魔術判定のダイスを一つ取り除く							
ファストチャネル	1	15	クリンナップ		自身	自動	1/シナリオ	
効果：	《サンドクラウド》《タングル》《フォッグミラージュ》いずれか1つをもう一度使えるようにする							
	○							
効果：								
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身			
効果：	《エンサイクロペディア》と「タイミング：セットアップ」のスキル一つを使用する							
エンサイクロペディア	1		セットアップ	視界	単体	知力		
効果：	エネミー識別を行い、行動済みにもならない							
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	「対象：場面（選択）」にエネミー識別を行える							
ハイウィズダム	2		パッシブ		自身			
効果：	【知力】判定の達成値+[SL*2]							
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身		1/シーン	
効果：	その判定を【知力】で代用判定する							
	○							
効果：								
デモンズウェブ	1		パッシブ		自身			
効果：	あなたがスキルやアイテムで与えた[スリップ]を受けているキャラクターが行う判定に-1D							
ニゲイト	1		判定直後	30m	単体		1/シーン	
効果：	その判定のクリティカルを打ち消す							
ファストドロウ	3	6	ムーブ		自身		1/シーン	
効果：	魔術を「対象：[SL+1]体」に							
レインボーカラー	1	8	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象の属性を指定した属性に変更させる							
ブーストフォース	3		《マジックフォージ》		自身			
効果：	[SL*20]点以下の【MP】を消費し、《マジックフォージ》の効果に+[消費した【MP】*2]							
ダブルキャスト	1	15	メジャー		自身		SL/シナリオ	
効果：	「タイミング：メジャーアクション」の魔術を二つ使用する							
コンバート	1		HPダメージを受けた直後		自身		1/シナリオ	
効果：	受けたHPダメージに等しい値だけMPを回復する							
	○							
効果：								
コールサーバント	1	10	メジャー		自身			
効果：	サーバントを取得							
マスターテイマー	1		セットアップ		自身		SL/シーン	
効果：	《コールサーバント》を使用し、行動済みにもならない							
オーバーリーチ	2		パッシブ		自身		サーバント携帯	
効果：	「射程：至近、シーン、視界」以外の「分類：魔術」の射程に+[SL*5]m							
シミュラクラム	1	10	DR直後		自身		サーバント携帯、1/シーン	
効果：	あなたが受けるHPダメージ-[CL*5]。適用後、サーバントを失う							

キャラクター名
アオイ=クィールス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーバントアライブ	1				自身		SL/シーン	
効果：《コールサーバント》以外のスキルの効果でサーバントが失われるのを防ぐ								
マニピュレイト	1	13	メジャー	10m	単体	精神	SL/シーン	
効果：対象の【精神】と対決し、勝利した場合メジャーアクションを一回行わせる								
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果：はったり、嘘を用いる【精神】判定+1D								
トレーニング：知力	1		パッシブ		自身			
効果：【知力基本値】+3								
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果：嘘を見抜く【精神】判定+1D								
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果：交渉、説得などの【精神】判定+1D								
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果：スキルへのリアクションで行う【精神】判定+1D								
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果：【精神基本値】+3								
キャンセルマジック	1	4	セットアップ		自身	魔術		
効果：難易度10の魔術判定に成功することで自身が受けている魔術一つを解除								
マジックスピナーI	1		イニシアチブ		自身		1/シナリオ	
効果：フェイト1点を消費し、既に使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：携帯品の所持重量を[【筋力基本値】*2]に変更								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別+1D								
ストームソーサリィ	1	16	ムーブ		自身		1/シナリオ	
効果：「対象：単体」の魔術を「射程：1sq」「対象：十字（選択）」に変更								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動	1/シーン	
効果：「種別：ポーション」を1つ使用する								
マジックスピナーII	1		フリー		自身			
効果：フェイト1点を消費し、魔法攻撃に対するリアクション-1D								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：【最大HP】+CL、《インテンション》取得不可								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：【筋力基本値】+3								
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果：【感知基本値】+3								
アイデンティファイ	1		パッシブ		自身			
効果：アイテム鑑定の判定+1D								
アナライズエリア	1	6	メジャー		自身	魔術		
効果：警戒行動を行うことが可能になる								
効果：								
効果：								