

キャラクター名 シリウス・インストゥルム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔工士	性別	男	年齢	29(27+2)
冒険者Lv	11	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	0		父親が旅に出ている (いた) 商売を手伝ったことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	6		18	3	マジテック	9	グリモワール	11
体	10	敏捷度	6	1		16	2	スカウト	5	アーティザン	7
		筋力	4	5		19	3	レンジャー	9	アリストクラシー	1
心	11	生命力	4	21		35	5	セージ	9		
		知力	11	19		41	6	アルケミスト	1		
		精神力	11	26		48	8	ライダー	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
ルーンマスター	1B34p	スローイング	2-228p	エルフ語		○	○	
トレジャーハント	2120p	足さばき	2-227p	交易共通語		○	○	
治癒適性	2122p	クリティカルキャスト	2-233p	神紀文明語			○	
不屈	2123p			ドラゴン語		○		
ポーションマスター	2123p			ドレイク語			○	
鋭い目	2120p			汎用蛮族語		○	○	
弱点看破	2121p			魔動機文明語		○	○	
マナセーブ	2123p			魔法文明語		○	○	
魔法拡大/数	1-289p			ライカンスロープ語			○	
魔導書習熟A	AG37p			バジリスク語			○	
マルチアクション	1-292p			リカント語		○		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣の献身	
ヒールスプレー	
誤射防止	
秘奥射程距離/+5	
MP自動回復/+1	
魔物知識増強/+2	
魔力増強/+1	
回復効果クリティカル	
魔法クリティカル増強/-1	
意思持たぬ兵隊	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 消魔の防弾加工の古傷の醜悪なイスカイアの魔道鎧			18		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
怯魔の魔導書	1H	1		2d+	0	0											
ダガー	1H投	3		2d+	0	10	0	3									
イフリートの髭	2H	4	1	2d+	1	0	14										
フレイルムジェル	1H投	1		2d+	0	0											
カードシューター	1H	1		2d+	0	0											
神樹の魔導書	1H			2d+	0	0											
サーペンタインガン	1H	1		2d+	0	11	15										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10	16	48	2d+	0	70	魔動機術	9	15			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		秘奥魔法	11	17			
2d+	16	2d+	7	110							

装備品	説明	装備品	説明
頭 学識あるアーティザンハット/2	AC:2 固有MP:10 呪印:誤射防止、魔物知識増強/+2	聖王の冠	1ゾロでも「魔力」点対象のHPを回復。
耳 数多の通辞の耳飾り	言語:妖種語、魔神語、ガネーシャ語、バジリスク語、ライカンスロープ語	シャイタンの落とし子	生死判定-「冒険者Lv/2(端数切り上げ)」
顔 学者の眼鏡	セージ+知力を基準とするあらゆる行為判定に+1のボーナス修正		
首 アーティザンネックレス/2	AC:2 固有MP:10 呪印:MP自動回復/+1、回復効果クリティカル		
背中 野伏のドミネーターズマント	生命・精神抵抗力、生死判定に+1	ウェポンホルダー	装備:カードシューター
右手 ポーションディスペンサー	セット:スカボ*3、マナボ、デクスタ、アンチマジック	左手 神盗(マルクルウス=チェイン)	ポーションディスペンサー
腰 多機能グリーンベルト			
足 怪盗の足			
その他多機能スローワーベルト	セット:スカーレットポーション	DG野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法D-4

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由:一攫千金を狙って	チェック
【プロフィール】誕生日:2/3	□□□□⑤
エルフの母とナイトメアの父の元に生まれた男性、母は自身を生んだ時に死亡。	□□□□⑩
父はその辺で拾って来たものを売り捌く商売をしており、ガラクタの中には稀に彼の好奇心を刺激するものもあった。	□□□□⑮
その影響からか自身もそれなりに収集癖を持つが、彼自身は自覚していない様子。	□□□□⑳
そんな雑貨屋を手伝いながら過ごして来たある日、父は様々な魔法が書かれた本を持ってきた。	□□□□㉑
魔法を覚えれば少しは生活が楽になるのではと思い、一時期家にこもって独学で覚える努力をするも【真語魔法】【操霊魔法】【深智魔法】は覚えられず。	□□□□㉒
師として教えてくれる者が主にいなかったのが要因である。代わりに、本の知識だけで複雑な工程は必要がない【秘奥魔法】だけは覚えることが出来た。	□□□□㉓
魔法を習得しているうちに父は更に稼ぎに出てくると言い、そのまま行方知れずに。	□□□□㉔
	□□□□㉕

