

キャラクター名 逆風 似内 (さかなぎ しない) プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	オプション		年齢	20	性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28	%
出自	安定した家庭	経験	力の暴走	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
両親	P 尊敬	N 悔悟			
玉野椿	P 信頼	N 劣等感			
感染源の人物	P 執着	N 嫌悪			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う。行動済みにならず行動済みでも使用できる。1メインプロセス1回制限								
命のカーテン	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 崩れずの群れを宣言するときに使用する。崩れずの群れの射程を10mにする。1シナリオLv回制限								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時に宣言できる。ガード値+「Lv」D								
飛礫	1	2	メジャー	20m	単体	対決	-	
効果: 射程を20mに変更し攻撃力+4とする。装備している武器の攻撃力は加算できない。同エンゲージに攻撃できず、1シーンLv回制限								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-Lv 下限値7								
銘なき刃	1	1	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃力+「Lv+1」素手限定								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間【肉体】の判定ダイス+「Lv+2」個 エフェクトの効果が続いている間アイテムの装備及び使用不可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

日ごろから体を鍛えているため非常に体格がいい。
 が、覚醒時のトラウマからオーヴァードとしての能力を高めることを忌避するようになる。
 まじめに任務をこなし、訓練をこなし、気が付けば1支部長をなすよう辞令をうけることになる。
 部下に対しては信用を篤くおくが部外者には冷たい性格。
 しかしそれは自分が情が移りやすいことを自覚しているからであり、他人を思うからである。
 厄介ごとに頭を悩ませながら日々の任務をこなしている。