キャラクター名
リューリク最終形

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	10～20代
冒険者Lv	12	経歴	投獄されたことがある		
経験点	1500		物心ついた時には独りだった		
			忘れられないほど美味しい物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	23		41 + 2	7
		敏捷度	2			13	2
体	8	筋力	12	1		21	3
		生命力	3	7		18	3
心	12	知力	6	12		30 + 2	5
		精神力	3	25		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10	エンハンサー	6
プリースト/ルゥ=ロウド	2	アルケミスト	1
マギテック	12	アーティザン	5
スカウト	3	アリストクラシー	3
レンジャー	9		
セージ	3		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p
武器習熟S/ガン	1-281 p		p
MP軽減/マギテック	1-283 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
オウルビジョン		
ラビットイヤー		
チックチック		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
ヒールスプレー		
移動力増強		
能力値増強/+2		
生死判定増強/+3		
魔物知識増強/+2		
戦場把握		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	17	12	13

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 古傷の差別のプレートアーマー		21	-2	8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-2	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者の過敏な魔法のダブルパレル+2 動物から受ける物理・魔法ダメージ+2	2H	20	+1	2d+ 18	9	24											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ -2	8

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 18

MP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			
魔動機術	12	17			

	装備品	説明
頭	学識あるアーティザンハット/2	【魔物知識増強/+2】【戦場把握】
耳	フローティングスフィア大	飛んでる！平賀源内
顔	狩人の解析鏡	魔物知識失敗対象Lv開示、成功対象命中+1
首	ポーションインジェクター	『スカーレットポーション』装填済み。
背中	野伏のドミネイターズマント	精神・生命抵抗判定+1
右手	アーティザンリング/2	【知力増強/+2】【守護の障壁/-5】
腰	多機能グリーンベルト	自然環境以外でもレンジャー出来る。
足	アーティザンシューズ/2	【移動力増強】【移動力超増強】
その他	アーティザンネックレス/1	【生死判定増強/+3】

	装備品	説明
	とんがり帽子	魔物知識判定+1
	バレットポーチ	弾丸24発入り。
左手	アーティザンリング/2	【器用度増強/+2】【守護の障壁/-5】
	アルケミーキット	アルケミストげきるー

その他メモ
大工/カーペンター2　皮革職人/レザーワーカー3　理髪師/バーバー2　紋章学者/ヘラルディスト3
冒険者になった理由：なりゆき

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リューリク最終形

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア中	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀の弾丸x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デスクタリティポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
タフネスポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
覚悟の粉薬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハングリーシャツ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカードAx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ダブルバレルのアビス化費用	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
プレートアーマーのアビス化費用	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 330 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
クラウゼ流入門	150
野伏のドミネイターズマント	20
多機能グリーンベルト	20
多機能ガンベルト	20
学識あるアーティザンハット	20
マギスフィア専用化	50
マギスフィア専用化強化	200
グリーンベルト専用化	50
グリーンベルト専用化強化	200
アルケミーキット専用化	50
魔法のダブルバレル+2専用化	50
魔法のダブルバレル+2専用化強化	200
プレートアーマーアビス強化	150
	150
	150
名誉点 所持 20	/合計 1500