キャラクター名
アーディル

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	17→18
冒険者Lv	12	経歴	伴侶がいる（いた）		
経験点	650		有名人の友達がいる（いた）		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2	5		14 + -6	1
		敏捷度	4	5		16	2
体	5	筋力	2	3		10	1
		生命力	6	7		18	3
心	15	知力	6	21	杖+3	42 + 1	7
		精神力	6	15		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	12		
コンジャラー	12		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
魔力強化	2-230 p		p
クリティカルキャスト	2-233 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ライカンスロープ語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である、知力+2【専用化済】更に知力+1(合計+3)【専用化強化済】	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
110

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	23			
操霊魔法	12	23			
深智魔法	12	23			

	装備品	説明
頭	学識ある司祭の帽子	行使判定に+1
耳	幾多の石人の耳飾り/器用度	防護点+1、器用度-6
顔	学者の眼鏡	セージ判定+1
首	血水晶のチョーカー	破壊してHP「20点」回復
背中	ドミネイターズマント	生命・精神抵抗、生死判定+1
右手	活力の指輪	生命抵抗+2
腰		
足	DG：とんがり帽子	魔物知識判定+1
その他	知力の指輪	

	装備品	説明
	勇者の証：心	
	妖精の誘惑	聞き込み判定+4
左手	知力の指輪	

その他メモ

AW割振 器2+敏4+筋2+生6+知6+精6
冒険に出た理由 → 倒したい相手がいる

【経歴】
地元でダチと一緒にイイカンジの遺跡見つけてテンアゲだったのに、ダチの方が口上手くて「俺ひとりで見つけた遺跡だ」とかなんだとか言って有名になっちゃってたし、知らん間に俺の嫁がソイツと浮気してたんだけどマジありえなくない？
ちょ待てよ話聞いてないんだけど？とかタイマンで喧嘩するのも辞さないレベルで激おこだったのに気付いたら嫁もダチも地元出てったし、今度ソイツに会ったらマジで顔面バチボコにして絶交してやるってかそんな感じ。
噂によるとふたりでナイツコールってとこに行くんだ〜って言ってたらしいし、んじゃ俺もそこ行けば会える確率上がるんじゃね？みたいな。
(ブルライト地方西部、マカジャハット王国生まれ。そんな感じ。)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
アーディル	

一般装備品	(消耗チェック)
▼一般道具類	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食<一週間分>x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
羽根ペン＆インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
妖精神の香水	○□□○□□
	○□□○□□
▼冒険者道具類	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
魔晶石<3点>x3	○□□○□□
魔晶石<5点>x3	○□□○□□
魔晶石<10点>x3	○□□○□□
マナチャージクリスタル<10点>	○□□○□□
	○□□○□□
▼技能道具類	○□□○□□
マジシャンズブルームの騎獣契約証	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱ	○□□○□□
ぬいぐるみ(S)x5	○□□○□□
ぬいぐるみ(M)	○□□○□□
▽ゴーレムの素材	○□□○□□
魔化された樫の枝	○□□○□□
魔化された藁束	○□□○□□
魔化された粘土x2	○□□○□□
魔化された動物の骨	○□□○□□
魔化された革	○□□○□□
魔化された石	○□□○□□
魔化された青銅	○□□○□□
▽強化素材	○□□○□□
黒曜石の盾(中)	○□□○□□
黒曜石の盾(大)	○□□○□□
鋼玉の守護(小)	○□□○□□
鋼玉の守護(中)	○□□○□□

柘榴石の活力(大)	○□□○□□
柘榴石の生命力(大)	○□□○□□
	○□□○□□
▼装備品類	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
リトルウィング	○□□○□□
耳飾り	○□□○□□
編み紐	○□□○□□
首飾り	○□□○□□
陽光の指輪	○□□○□□
月光の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
▼薬草・薬品類	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
エッケザッカの笑顔の薬	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
橙の木の実	○□□○□□
	○□□○□□
▼その他	○□□○□□
結婚指輪	○□□○□□
蜂蜜クッキー	○□□○□□
貸出カード	○□□○□□
白明の冠	○□□○□□
幼竜の鱗	○□□○□□
バナナ(チップス)	○□□○□□
黄色の木の実	○□□○□□
キノコ	○□□○□□
ココポの羽	○□□○□□
香木の枝	○□□○□□
メッセージカード	○□□○□□
マーボーお汁粉ソーダ	○□□○□□
ウミユリの鍵	○□□○□□
	○□□○□□
▼シナリオアイテム	○□□○□□
共鳴の竜爪	○□□○□□
	○□□○□□
▼RPアイテム	○□□○□□

鳥と果物の香水	○□□○□□
	○□□○□□
▼消費済み	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
知力の指輪x13	○□□○□□
陽光の指輪	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
耳飾り	○□□○□□
魔晶石<3点>x2	○□□○□□
魔晶石<5点>x2	○□□○□□
保存食<一週間分>x3	○□□○□□
魔化された粘土x3	○□□○□□
魔化された革	○□□○□□
魔化された肉x3	○□□○□□
黒曜石の盾(小)x6	○□□○□□
鋼玉の守護(小)x4	○□□○□□
珊瑚の枝(小)	○□□○□□
血肉の赤鉄(小)x2	○□□○□□
異方の菫青石(小)	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□

所持金	預金・借金
14950 G	G

名誉アイテム	点数
専用化：マナスタッフ	100
専用化：マナスタッフ強化	200
専用化：とんがり帽子	50
専用化：学者の眼鏡	50
入門：クラウゼ流一刀覇王剣入門	150
購入：幾多の＊＊耳飾り	50
購入：学識ある＊＊	20
購入：ドミネイターズマント	30
称号：引き継がれた守護者	10
称号：悪意の吹雪を祓った者	10
	10
	10
	10
	15
	10
	15
	15
	15
	20
	20
	10
	20

名誉点 所持 282 /合計 1122