□キャラクター名												1	スキル名	SL	コスト	タイミング			判定	制限	メモ	
200伝説獣王													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
_												効果	効果: 非オーヴァードのエキストラ化									
シンドローム キュマイラ ワークス UGNチルドレンB カヴァー										リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100					
^ ^ 											効果	:			=	コスト分の	HPで復活					
オプショナル					i	性別		生別			獣の力	12	2									
覚醒					衝動	b		初期侵負		食率	O %	効果										
111.05 47.EA									340	:=			獣王の力	1	3							
出自				経験					邂	旭		効果					T					
	基	本値	ワーク	ス ボ-	ーナフ	ス成	長 他條	₹正	能力値	HP	33	1	イージスの盾	5	3							
肉体	+	6	0	_	0				6	行動値		効果	:				T	T				
感覚	-	0	1		0	•	1		2	(非装備時	_	<u> </u>		★								
精神	-	0	0		0	1	I		1	戦闘移動	b 10	効果	;									
社会		2	0		0				2	全力移動	b 20	<u></u> ★ 田										
肉体							1	青神		54	<u></u>	効果	•	T								
技能						修正		技能 SL		私 技能	社会 SL 修正							<u> </u>				
白兵	11	5	射		2	IISII	R C	1	IISIT	交涉	OF IN	効果	•									
回避	1	-	知				意志	'		調達	1	効果										
運転:	+ '-		芸術:	20						情報: UGN		NJ/K	·									
運転:			芸術:				知識:		_	情報:		効果										
運転:		芸術:			知識:		+	情報:														
運転: 運転: 運転: 運転:			芸術:			知識:			 情報:		効果	:		l		l						
運転:			芸術:				知識:			 情報:												
	<u></u>	46 th				0+ A+10	- 64ED				効果	:	'									
				能力 命中値 G値 攻撃力 白兵 6r+15 21 23																		
				白兵 6r+15 21+5d 71								効果	:									
			白兵 9r+15 21+6d																			
	0 70		<u>п</u> ,	/	7211	0010 /	5					効果	:									
					_							¦										
防具			価格	装甲		避行	動			メモ		効果	:									
所持品										J												
								ロイス]										
						対象 感情(pos)			(neg) タイ タス 消費													
								精鋭 P														
								Р														
			1					Р														
								P N														
	1					P N																
	-					P N																
							P N			J												
						最大財産	P.	6	残り財産P:													
							AX /\%J/±															