

キャラクター名  
ブギー=ウギ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	9	特定の異種族を好んでいる(いた) 恥ずかしい癖を持っている			
経験点	1450	高レベルの魔法をかけられたことがある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 10	器用度	6	3	2	21	3
	敏捷度	6	4		20	3
体 9	筋力	9	11		29 + 2	5
	生命力	11	16		36	6
心 7	知力	6	2		15	2
	精神力	6	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	ライダー	9
マギテック	1		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	4		

戦闘特技		
タフネス	2122p	p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
全力攻撃	1-286p	p
武器習熟A/スピア	1-281p	p
頑強	1-279p	p
武器習熟S/スピア	1-281p	p
超頑強	2-228p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○ ○	
魔動機文明語	○ ○	

練習/呪歌/騎芸/賦術		
□□キャツツアイ	□□パラライズミスト	
□□△ビートルスキン	□□△バーグメイル	
□□マッスルベアー	□□△ヒールスプレー	
□□△ストロングブラッド	□□クリティカルレイ	
□□ジャイアントアーム		
○高所攻撃		
□チャージ		
○騎獣強化		
○HHP強化		
○人馬一体		
○特殊能力開放		
□トランプル		
○HHP超強化		
○超高所攻撃		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	12	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

## 鎧と盾

鎧	滑り落ちるマウントアサイン+1	ランク	筋力	回避力	防護点
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
【専用化】スリーハンド/マイク	3H	23	-1	2d+	11	10	17	48									
【専用化】ノーマルランス	1H騎	20	-1	2d+	11	10	17	35									
【専用化】栄光なきスリーハンドインペイラー+1 魔法化、アビス強化「栄光なき」命中+1	3H	29	1	2d+	13	10	18	59									
								2d+									
								2d+									
								2d+									
								2d+									

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	20m	60m	2d+	9	11	魔動機術	1	3			
2d+	11/X	2d+ 6	2d+	15	2d+ 11	MP	20				

装備品		説明
頭	勇者の証：体	能力値の成長をある程度制御する
耳	マギスフィア	魔物知識成功判定時、命中+1
顔	狩人の目	魔物知識成功判定時、命中+1
首	ポーションゾイジクター	デクストラリティポーション装着
背中	サバイバルコート	防熱・防寒に両方使えるコート
右手	マグネットグローブ	5m毎にMP1点消費し手元に武器を引き寄せる
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	その他アルケミーキット	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2 壊すと一時に+14
	テルティウスマヌス	用法3Hの武器を使用可能にする

その他メモ  
冒險に出た理由表(2.5)(9[9]) → 目指すべき場所がある一般技能  
馬具職人：5 調教師：3 肉体労働者：2生まれは変哲もない御者の子。小さい頃から両親の仕事の都合で各地を巡っていた。  
仕事熱心な両親とは違い、ブギーは御者の仕事には特段興味も無かったが馬の世話は買って出た。  
純粋な瞳を持ち、こちらの思いに答えてくれる駄馬に惹かれていた。年を重ねて馬の世話の他にも様々な馬具の加工ができるようになったが、粗暴な性格からか他人から寄り付きづらくなっていた。  
それでも馬さえいれば良いと、各地を廻り馬具の行商人として地域を練り歩くようになっていた。自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯

キャラクター名  
ブギー=ウギ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	騎獣収縮の札 II	○□□○□□□		○□□○□□□
冒險者セット		スプリントアーマー	○□□○□□□		○□□○□□□
保存食（1週間）x5		プレートアーマー	○□□○□□□		○□□○□□□
救命草		シリバー・ヘビーメイス	○□□○□□□		○□□○□□□
魔香草x2		巧みの指輪	○□□○□□□		○□□○□□□
アウェイクポーション		剛力の指輪	○□□○□□□		○□□○□□□
スカーレットポーション		↓補填金	○□□○□□□		○□□○□□□
デクスター・ティポーション					○□□○□□□
魔晶石3点x3					○□□○□□□
月光の魔符+1					○□□○□□□
*月光の魔符+2（イベント品）					○□□○□□□
水銀の薬包x3					○□□○□□□
快速馬（フォルテ）					○□□○□□□
名馬（フォルテ）					○□□○□□□
勇将馬（フォルテ）					○□□○□□□
専有用フリッカースター					○□□○□□□
騎獣用鎖かたびら					○□□○□□□
熱狂の飼い葉					○□□○□□□
大きな手袋					○□□○□□□
緑A x10					○□□○□□□
緑S x2					○□□○□□□
金A x5					○□□○□□□
消費済みA x77					○□□○□□□
"魔剣の栄：天の崩れの塔"					○□□○□□□
"魔剣の栄：狂花水月の廃宮殿"					○□□○□□□
バーサタイル					○□□○□□□
"モーニングスター"部隊証					○□□○□□□
救命草x2					○□□○□□□
魔香草x3					○□□○□□□
ヒーリングポーションx2					○□□○□□□
スカーレットポーションx6					○□□○□□□
デクスター・ティポーションx3					○□□○□□□
魔晶石3点x15					○□□○□□□
月光の魔符+1x3					○□□○□□□
巧みの指輪x19					○□□○□□□
騎獣収縮の札 II					○□□○□□□
熱狂の飼い葉x2					○□□○□□□
水銀の薬包x6					○□□○□□□
救命草					○□□○□□□
スピア					○□□○□□□
騎獣契約証（ホース）				所持金 23580 G	預金・借金 G
騎獣収縮の札 I					

名誉アイテム	点数
【称号】不死街の名店を知るもの	【10】
【称号】うしどりハンター	【10】
【称号】父の威儀を守ったもの	【10】
【称号】スミレの葬送歌	【15】
【称号】ココロエ・クリエイター	【15】
【称号】"赤き地"の開放者	【20】
【称号】夢間を歩む者	【20】
【コネ】八神庵の顔見知り	【20】
【購入】快速馬（ホース）	【30】
【昇格】名馬（ウォーホース）	【30】
【昇格】勇将馬（レジェンドホース）	40
【購入】専有用フリッカースター	【20】
【購入】多機能ブラックベルト	【20】
	20
	30
	50
	100
	100
	50
	【20】
	【30】
	50
	50
	50
	50
	50
	50
	50
	150
	150
名誉点 所持 604 /合計 1644	G