キャラクター名

ランテ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用したときのみ使用可。移動1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを1つ、ラピッドで使用してよい。
サブクラス		調律		オート	0	0	対象の損傷したパーツを一つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してもよい。（ただし、使用済み・重複不可などは戻らない）
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2、連撃1。2レベル武装。
腕		狙撃ライフル		アクション	3	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1。1レベル武装
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御＋1、切断無効化。1レベル改造。
脚		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1＋切断
頭		余分な目		ジャッジ	1	0〜1	支援2