

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	11
サポートクラス	ハッカー	Lv.1:	プリチャー	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ディーバ(ヒーロー)			境遇	紛失
出自(効果)	異邦の血筋			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	19	9	22	14
ボーナス	4	3	3	6	3	7	4
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	4	4	3	8	4	9	6

HP	89
MP	139
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アンビエントアロー「序」	20m	-1	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胸部	エルシオールホーリーローブ					5	2		
補助	エルシオールサーコート					8			
装身具	UMDプレスリング								
能力値			4	0	3	0	9	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	7					
総計(左)					3	13	11	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

現在重量:	13	所持金:	6000	預金・借金:	
最大重量:	22				

所持品	
冒険者手帳	コンパクトポーションホルダー
折れたロングソード	
HPポーション	
ハイMPポーション*2(簡易)※	
手紙	
優しい竜の物語	
偽りの瞳	
バックパック&ポーチセット	
ハイMPポーション*2※	
EXMPポーション*2※	
EXHPポーション*1※	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:ヒーロー (0)	★		メイキング				シナリオ1回	
効果: $\text{ダイスロール直前に使用。そのダイスロールに}+3d\text{する。}$								
プロテクション※	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: $\text{対象が受ける予定のダメージに}-[SLd]$								
ヒール※	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: $\text{対象のHP}[3D+CL\times 3]\text{回復}$								
ソウルコンバート	1							
効果: $\text{効果に「フェイト}n\text{点消費」とあるコストを、フェイト}1\text{点につきMP}10\text{で支払える。}$								
マスターラック (0)	1		効果		自身		シナリオ1回	
効果: $\text{判定の最後に使用。ダイス一つの目を}+1$								
ディビーアップ (0)	3	F2(MP20)	セットアップ	場面	ギルドメンバー		シナリオ1回	
効果: $\text{フェイト}2\text{点消費。対象の判定に}+(SL)D\text{。自身不可。ラウンド終了まで持続。}$								
ゴッドノウズ	2	F1(MP10)	判定直後				シーン1回	
効果: $\text{フェイト}1\text{点消費。判定達成値}+[SL\times 2]$								
ホーリーライト※	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: $\text{魔法攻撃。}2D\text{(貫通)。対象が「妖魔、魔獣、魔族」で}1\text{点でもダメージを与えた場合}+威圧$								
フェイタルチューン	1	F1(MP10)	判定直後	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果: $\text{フェイト}1\text{点消費。判定で振ったダイスから一つを選択して出目に}+SL\text{する。}$								
クイックヒール	1	5	インチャージ		自身	自動	シーン1回	
効果: 《ヒール》と同時に使用。								
コンパイル:ブースト	5	4(3)	ダイス直前	20m	単体			
効果: $\text{対象が魔術の効果を受けているときに使用可能。その攻撃のダメージに}+(SL)D$								
アフェクション	1		ダイス直前	20m	単体		シナリオ1回	
効果: $\text{対象がダメージを受けるダメージロールの直前に使用。そのダメージを}0\text{に変更する。}$								
マジックアップデート	3	4(3)	効果		自身		UMD装備	
効果: $\text{効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔攻、HPMP回復、ダメージ増減を行う魔術(※)と同時に使用。効果に}+[SL\times 3]$								
マジックデバイス	1		アイテム					
効果: 「種別:UMD」をSL個取得。								
ハイプロテクション	2	-	パッシブ		自身			
効果: $\text{《プロテクション》の効果に}[5+SL\times 3]$								

金眼
長い髪をお団子結びに括っている
服装は黒いカソックに緑のストラ

HO 種族指定:ディーバ(ヒーロー)
獲得特性:最大 MP に+30 する。また、「分類:神」を失う。
記憶指定:君は神と人の間に生まれ落ちた半神半人だ。しかし既に親神は死に絶え、君の神性は失われてしまっている。辺境の村で人間の母と共に二人で暮らしていた。
経歴:君は「不敬罪」で拘束された。

優しい竜の物語:「装身具。装備者の「HP回復を行う」魔術の効果に+4する。」邪心に魅入られる前の、無垢なる竜の物語。形状は本。重量1。
ヒール:3D+CL×3(33)+(9)=3D+33(42)
プロテック:5D+11+(9)=5D+11(20)

バッドステータス(灰光の不整命:右腕)1

「折れたロングソード」
種別:短剣/重量:4/命中修正-2/攻撃力:2/行動修正:0/射程:至近/装備部位:片
効果:ダメージロールの直前。この武器による武器攻撃が命中した対象のフェイトを3点回復する。この効果はシナリオに1回使用可能。
ケース:装備者の【精神】と【幸運】に-5(最低1)する。このケースはシナリオ終了まで持続する。
解説:中ほどで折れたロングソード。残った刀身で斬り付けると対象のフェイトを回復させる。その際に、悪臭を放つ赤い錆が滴る。折れた剣先は粉々になり、

