キャラクター名: クレメントベッセマー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	7	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	0		のめりこむ趣味がある		
			未だ叶わぬ夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2			7	1
		敏捷度	7			12	2
体	12	筋力	6	3		21	3
		生命力	4	1		16 + 1	2
心	13	知力	7	4		24	4
		精神力	10	1		23 + 1	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
アルケミスト	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートメイル		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-2	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
連続賦術	A13 p		p
賦術の極意	A13 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -2	10

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭 シルクハット	
耳	
顔 赤の眼鏡	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル		
クラッシュファング		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
エンサイクロペディア		
バインドアビリティ		
クリティカルレイ		

その他メモ

インベンター：5　マーチャント：2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クレメントベッセマー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ホーリービーンズ	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
赤Ax6	○□□○□□
白Ax7	○□□○□□
緑Bx30	○□□○□□
赤Bx35	○□□○□□
白Bx24	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
保存食（1週分）x3	○□□○□□
安ワイン（瓶）	○□□○□□
金Ａx3	○□□○□□
金Ｂx10	○□□○□□
水着（昔のなんかぴっちりスーツみたいなやつ）	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□