

キャラクター名
大和守安定

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	???
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	ステージー	寵愛点	74

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間達には、見捨てられたくない。
殺戮の天使	人を殺す事を教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは人を殺した。殺せばほめてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けろ。ほめてもらえるだろうが。
審神者	君は審神者の元に来た人間士であり、君達はその御魂であった。一つ思い出せば疑問は霧の様にあふれてくる。君たちの願いは一体どうなったのか、君たちの主は今何処か。一瞬の隙から、喉を貫くような鋭利な爪が君たちの背に。
同胞	彼だけじゃない、他にももっと、君達には仲間がいたはずだ。
笑顔	君達の何気ない会話。とるに足らない小さなやりとり。そんなごくごく普通が嬉しかったのだろうか。少年は小さく、だけど確かに、声を上げて笑った。
敗走	不意に襲る記憶。ああ、彼の前にもこんなことが、君達が逃げ遅れる距離を前に走っていた。主命を失うことも許さず、あめめと逃げたのだ。一大事な情報を、風川国を犠牲にして、隠蔽した記憶の前に、呼び出さずにはいらぬ。
異形化	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
加州清光	恋心	3 ①②③④⑤	
にっかり青江	友情	3 ①②③④⑤	
山姥切国広	信頼	2 ①②③④⑤	
浦島虎徹	友情	2 ①②③④⑤	
	依存	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使った時のみ使用可能。移動1。
ポジション		あがく		オート	0	自身	狂気を積んで振りなおす際、判定+1
ポジション		奈落への抗い		オート	0	自身	奈落にいる間、アクションコスト-1
ポジション		地獄の住人		オート	0	自身	地獄にいる際、攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	姉妹と同カウント同敵攻撃で攻撃判定+1、ダメージ+1
メインクラス		死神		オート	0	自身	攻撃判定+1
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	1	支援2か妨害2、パーツ1つ損傷
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定+1、切断判定+1
頭		のうみそ		オート			行動値2
頭		めだま		オート			行動値1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	自身	姉妹に対話判定
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		たからもの		オート			昔の主にももらった髪結び
腕		エナジーチューブ		オート			行動値2
腕		日本刀		オート	2	0	白兵1+切断
腕		鎖鎌		オート	3	0	白兵3+連撃2 (芝刈り機相当)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕のみ、常に防御1。腕にある白兵パーツのダメージ+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際、白兵・肉弾+1
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1