

キャラクター名  
鷲崎火狩(わしぎき・かがり)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	エグゼクティブ	カヴァー	御書司
	パロール					
オプション			年齢	22	性別	男
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32	%
出自	名家の生まれ	経験	大転落	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	0	0	1		4	戦闘移動	11
社会	2	1	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：二輪	2		芸術：			知識：帝王学	1		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍(100%)	白兵	2r+4	5	9		1点でもHPダメージで硬直付与
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0																												
カジュアル		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>想い人</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費	想い人	P	N			P	N			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																	
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム消費																										
想い人	P					N																											
	P					N																											
	P					N																											
	P					N																											
	P	N																															
携帯電話																																	
アクセサリ																																	
思い出の一品																																	
		最大財産P:	10	残り財産P:	8																												

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
①コンセ：パロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv(下限値7)								
②瞬速の刃	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+[LV+1]個								
③暗黒の槍	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 装甲無視、5点のHP消費 シナリオLV回								
④終末の槍	3	5	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果： 《暗黒の槍》と組み合わせて使用。ダメージ+(LV)D、4点のHPを失う								
⑤プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果： 攻撃力+[L*V5]の射撃攻撃								
⑥因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲[選択]	-	-	
効果： 対象を範囲[選択]に変更、同一エンゲージ攻撃不可 シナリオLV回								
氷の回廊	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動、移動距離+[LV*2]m								
魔眼槍	1	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 白兵武器作成								
紡ぎの魔眼	2	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 判定ダイス+LV個 ラウンド1回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果： 対象の判定を失敗させる、判定：自動成功には使用不可 シナリオ1回								
炎の理	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果： 炎を作り出す。ただしこの効果でダメージを与えることはできない。GMIは必要なら<RC>による判定を行わせてもよい								
効果：								
効果：								

鷲崎火狩という人間はもういない。  
彼は化物であり、既にこの世から消えているのだから。