

キャラクター名
ラスアクブラムス (必中の弓型)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スカーレットシュート	射撃	3r+24		19		《赫き弾》+《ブラッドボム》/《オリジン:プラント》起動後

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
必中の弓	
造血剤	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
遺産継承者 (カギ)	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	1	2d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ラストアクション	1						100%	
効果:	戦闘不能直前にメインPを行う (シナリオ1回)							
ブラッドボム	3							
効果:	1点以上のダメージを与えた時、追加で[Lv-1]DのHPロスを与え、同点のHPロスを受ける							
オリジン:プラント	5						RB	
効果:	シーン中、【感覚】判定達成値+[Lv*2]							
ヒューマンズネイバー	1						RB	
効果:	衝動判定時+[Lv]D							
勝利の女神	2						100%	
効果:	判定後、達成値+[Lv*3]							
赫き弾	4							
効果:	HP2点消費、<射撃>攻撃力+[Lv*2]							
かしく歯車	★							
効果:	精密な動作を簡単に行える							
構造看破	★							
効果:	機械や建造物の構造を見た瞬間に理解できる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HR導入バージョン。
メイン攻撃が《赫き弾》だけで侵食コスト2しかないので気軽に《ブラッドボム》嘔ませて《リザレクト》し侵食率稼いでいく。

成長指針
→とりあえず<射撃>技能LvUP。
余裕があれば《滅びの一矢》《コンバットシステム》のダイス増加や《ブラッドバーン》で火力補強。
《血の宴》による範囲化も選択肢の一つ (ところで範囲化した場合《ブラッドボム》のHPロスって拡大分帰ってくるのだろうか)。
HP消費が気になるならユニークアイテムの「造血剤」を増やすか《リミテッドイモータル》取得などを考慮に入れる。