

キャラクター名
リード・ミラー

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	薬師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	80				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	6	2		15	2	レンジャー	9		
	敏捷度	3	3		13	2	アルケミスト	2		
体	筋力	1			7	1	ライダー	8		
	生命力	3	2		11	1				
心	知力	14	7		30 + 2	5				
	精神力	4	1		14	2				

戦闘特技		能力値	備考
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法制御	1-291p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
以心伝心	
特殊能力解放	
威嚇	
軍師の知略	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク															
	筋力	回避力	防護点	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
鎧																			
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能			合計値	0	0														

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
【経歴】 英雄を目指すタビット。幼少の頃に読んでいた英雄譚に憧れて、冒険者を目指すことを志す。 しかし、魔法に優れた才能を発揮する筈の種族に生まれながらも、魔術師や操霊術師への適性が絶望的なまでに無かった。 短い手と足のために、動きは鈍く不器用。何とか薬師として技能を得るも、冒険者としての才能や性能は地を這いずっていた。 彼に残っていたのは同族と比べても見劣りしない頭脳と、知識への飽くなき探求心と収集癖だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
「騎手とは絆を結んだ騎獣を使って戦う者」 「だがそれは騎手本人が弱くてもいいという話ではない。僕は強くあらねばならない。例えば脆弱な身体能力しか持たなくても、才能がなくても、強くあらねばならない」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
「弱さを埋めるために、騎獣を使ってはならない。強くあるために、騎獣を使う」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟

キャラクター名
リード・ミラー

プレイヤー名

名誉アイテム

点数

一般装備品	(消耗チェック)				
			所持金	14100	
				G	預金・借金
					G

名誉点 所持 0 /合計 0