キャラクター名: ゼロ

プレイヤー名:

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	20代？	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	38 %
出自	天涯孤独	経験	敵性組織	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	2			6
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：遺産	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
①②	ＲＣ	6r+3		15		コスト6
100↑①②③④	ＲＣ	9r+3		33		コスト14

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：玉野椿	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
ワン	P 庇護	N 不安		
玉野椿	P 尊敬	N 食傷		
ホーロロ	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
時間凍結	★	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	HP20消費・イニシにメインを行う・行動2回できる							
時の棺	★	10	オート	視界	単		100↑	
効果：	判定を失敗させる							
コンセ：サラマンダー	3	2	メジャー					
効果：	C値-Lv							
氷の塔	4	4	メジャー	視界	範囲選択	RC		
効果：	攻撃+Lv*3・同エン不可							
インフェルノ	★	4	メジャー		単	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100↑	
効果：	1点でもダメージを与えた場合行動済みにする							
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単	RC	100↑	
効果：	攻撃力+Lv*5							
刻の魔術師	★							
効果：								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ぜろ

「UGN日本支部から参りました。アブソリュート・バタフライです。名前はゼロ、以後お見知りおきを」
「どうしたの？お姉さんに言ってごらん」
時を操る氷の胡蝶に愛された元FHのUGN本部エージェント。
とある森の奥にある教会孤児院に拾われた少女だったが同じ孤児院育ちの親友であるワン、そして教会の全ての人々が犠牲になったことで覚醒、ワンを蘇らせるためにとあるセルリーダーの女に尽力していた。
今はワンと共に元FHの視点を利用して裏切り者を始末したり諜報員として暗躍している。
ワンがずっと子供の姿であるため、子供を見ると気にかけずにはいられない。奇抜な格好をしているせいもあってよく職質される。
実際ロリコン気質なところは無きにしも非ず？
身につけている服は時の影響や冷気を相殺する特殊な繊維でできている。今は亡きセルリーダーに作って貰った形見であり、この服を着ていれば触れるものにむやみに干渉したり凍らせたりすることはない。とはいえ短時間ならば脱いでいても問題なく力をコントロールできる。集中力がいるのでめちゃくちゃ疲れるけど。
もちろん全く同じ洗い替えのものが何着かある。

能力は時までもを凍結させる氷の力。余程のことがなければ使わないが時を止めて相手の足止めするのが得意。
自力で時を戻すことは出来ないが過去に遺産の力を借りて親友を復活させたことがある。
今回の遺産の件も過去の経験などを加味して任命されたのだろう。

【廻る砂時計】
種別：その他
購入／常備化：購入不可／不可