

キャラクター名  
御剣リンネ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	教授	カヴァー	高校教師
オプション		年齢	34	性別	女
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29%
出自	多少恵まれた家庭	経験	探究と絶望	邂逅	大切な友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	44
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	1	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	2
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識: 科学	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ: 手配師		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>屍人</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>篠原香苗</td> <td>P</td> <td>友情</td> <td>N</td> <td>疎外感</td> </tr> <tr> <td>四谷晴彦</td> <td>P</td> <td>感服</td> <td>N</td> <td>疎外感</td> </tr> <tr> <td>夜桜和葉</td> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>真中樹</td> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	屍人	P	N			篠原香苗	P	友情	N	疎外感	四谷晴彦	P	感服	N	疎外感	夜桜和葉	P		N		真中樹	P		N			P		N			P		N	
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費																																														
屍人	P	N																																																
篠原香苗	P	友情	N	疎外感																																														
四谷晴彦	P	感服	N	疎外感																																														
夜桜和葉	P		N																																															
真中樹	P		N																																															
	P		N																																															
	P		N																																															
デモンズシード: 力の法則		最大財産P:	12	残り財産P:	6																																													
能力訓練: 社会																																																		
E: シーカー																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
癒しの水	5	2	Xジャー	視界	-	RC		
効果: HP+[LvD+2]								
導きの華	1	4	Xジャー	視界	単体	RC		
効果: 対象の次のXジャーアクション達成値+[Lv*2]								
要の陣形	3	3	Xジャー	-	3体	シンドローム		
効果: 対象を3体に変更								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 戦闘不能を回復、HP+[Lv*5]								
力の法則	4	4+1	オート	視界	単体	自動	100	
効果: ダメージロール直前に使用。ATK+[Lv+1]D								
世界の敵	1	6	オート	視界	単体	自動	120	嫌悪
効果: ドッジを失敗させガード軽減を無効に								
隠された世界	1	1d10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 単体ではない攻撃の対象を単体に変更								
誘蛾香	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

私から日常を奪った連中が「日常を共に守ろう」と言う。異能の力を揮う輩が「能力を誇示せよ」と囁く。世界は私を裏切った。

昔は超がつく現実主義者だったが、香苗の失踪をきっかけにその信条が崩壊。それでもあらゆる科学に関する知見を深めることで彼女の失踪の原因を突き止めようとした。その結果たどり着いてしまったのがレネゲイドウィルスという非現実的なものだった。これにより当時大学生の御剣は精神を病んでしまう。

現在では症状は治まっているが、レネゲイド関係には強烈なまでの拒絶を示す。その為UGNやFHIには全くと言っていいほど協力的ではない。彼女がレネゲイド関連で動くとなれば、強い知識欲か異能の秘匿が目的である。

高校教師としてはあまり褒められない授業の仕方をする。あくまで学ぼうという意思のある生徒向けに授業をするためやっていることは大学教授と同じような感じである。その代わり宿題を一つも出さないので生徒からの反感は少ない。そのことに関して老書教師から苦言を呈されても「主体性のない人間にとって学問など不要だ。やる気がなければ辞めてもらって結構。高校は義務じゃあないですから。」と言って憚らないため、教師間の評判は良くない。

幼少期から動物によく懐かれる子だったため純粋に動物が好きだったが、