キャラクター名	プレイヤー名
アイ	

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	140

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	6	6

記憶のカケラ	内容
基03　甘い唇	柔らかな唇の感触。
基06　雨の中	どしゃ降りの雨の中で立っている。
基05　血の宴	真っ赤な血の池に一人座り込んでいる。
基15　歌	歌を覚えている。
開発訓練	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待ってるから、必死で駒を覚える。けれど、相手の動く駒がわからなくて、ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望は無い。だから、リーダーである一人の少女の元、みんなで計画を立てて、それを実行したけれど・・・
脱走#2	彼女は死体の先端に刺った。動き、全員で脱出らのに・・・おしかして裏切り者？　緊急・脱出は失敗に終わり、つかまった。罰を受けている時間。僕は脱走者の一人であるキルと、モニール・・・最後のいばりの駒リキルにある計画や友達がこれるのかおも。おしかしたら、彼女は裏切りこつ始る事実って・・・？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリーゼ	恋心	3	①②③④⑤	
アセナ	友情	2	①②③④⑤	
マナ	友情	0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート		参照	他の姉妹からの対話判定+1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ使用可、妨害3
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つ修復
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに受ける、何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージの付随効果すべて打消
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基本1	0〜1	支援２か妨害２
メインクラス		平気		オート		自身	BPにおいて損傷したマニューバをターン終了まで使用可能。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定出目+1　ターン&BP終了時任意パーツ１つ損傷
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」1つ再使用可能にする
				オート			
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援２
頭		ケンドー(カンフー)		オート		自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメ+2
頭		アドレナリン		オート		自身	1
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1
腕		鞘(合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ガントレット		オート		自身	腕に防御1&白兵・肉弾ダメ+1
腕		リフレックス		オート		自身	1
腕		ぬいぐるみ		オート			黒猫のぬいぐるみ。名前は「はやみくん28号」