

キャラクター名
メル・ニミッツ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	17歳
冒険者Lv	5	経歴	かつては貴族だった		
経験点	1400		魔剣の迷宮でまいごになったことがある 5つ以上の地方に行った事がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			12	2
敏捷度	2	1		10	1
筋力	5	1		15	2
生命力	11			20	3
知力	12	1		24 + 1	4
精神力	12	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	4		
セージ	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技		値	修正
鋭い目		2120 p	p
魔法拡大/数		226 p	p
魔法拡大/距離		226 p	p
魔法拡大/確実化		226 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	0

武器	用法	必要	命中	命中	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
		筋力	修正	力		ダメージ												
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードBx18	○□□○□□
マテリアルカードAx5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	10 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	0	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	知性の指輪
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
かつて貴族で様々な地方に行ったり魔剣の迷宮に迷子になったりしている 好奇心は旺盛だが顔に出ない、比較的冷静に対応しているが冒険心を 抑えきれない時もあるだろう	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙