キャラクター名
ミンネ(リビルド後)

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	16
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	14
種族	フィルボル			**境遇**	放浪者
出自（効果）	放浪者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	14	21	7	26	26	9
ボーナス	3	4	7	2	8	8	3
クラス修正	0	1	0	3	2	1	1
他修正						1	
能力値	3	5	7	5	10	10	4

HP	113
MP	176
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助	フィルボリング				2	4	1		1
装身具	暴風王の羽根飾り								
能力値			5	0	7	0	10	17	8
スキル	フェイス:ダグデモア/ニンプル							5	
その他	陸マグロ								20
総計(右)			4	5	11	8	14	24	29 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5		2	7	+ 3 d
呪歌判定	10		2	12	+ 3 d
錬金術判定	5			5	+ 3 d

所持品	
冒険者キット	・ロープ
ベルトポーチ	・筆記用具
	・砂の箱庭
バックパック	ポーションホルダー
・釣り竿	hpポーション*2
・ランタン	mpポーション
・火打ち石	
・野営道具	
	ランチボックス
小道具入れ	・ホンヤク・コニャック

現在重量：	0		
最大重量：	19	所持金： 115769	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
フライト	1	3	メジャー	-	自身	自動成功		
効果： メジャー/単体/魔術を範囲(sl×2)体にする。メインプロセス終了まで								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1d								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果： 2D+5水ダメージ,1点でもHPダメージ放心を与える								
リアリスティックイメージ	1		パッシブ		自身			
効果： 植物/アンデッド/機械の制限を消す								
ファイナルイリュージョン	5		パッシブ		自身			
効果： バステをスキルで回復できない、シーン終了まで								
ファントムペイン	3		効果参照		自身	自動成功	シーンsl回	
効果： バッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムを選択したバッドステータスに変更								
イリュージョンマスター	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術(幻)判定を精神で行う								
イネビタブルイメージ	1		効果参照		自身	自動成功	シーンsl回	
効果： 攻撃でダメージが入らなくてもバッドステータスを与える								
イメージマジック	1	4	効果参照		自身	自動成功		
効果： 他の魔術を魔術(幻)に変える+2Dする								
オブストラクション	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃で1点でもhpダメージを与えたらスリップ								
ディストラント	1	6	ダメージロールの直前	20	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 1点でもHPダメージを与えた場合恐怖を与える								
ガーデン:草原	1	6	セットアッププロセス	20	範囲	錬金術判定		
効果： 対象のスキルコスト-2(最低1)、ラウンド終了/移動/転送まで								
シェイクガーデン	3	12	イニシアチブ	視界	場面選択	自動成功	シナリオsl回	
効果： ガーデン:を受けている相手にスタンを与える								
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界	場面選択	錬金術判定		
効果： ガーデン:を受けている相手に特殊攻撃(sl)d+cl貫通ダメージ								

最新
名馬
初期選択クラス一覧
ニンプル
フライト
コンセントレーション
ウォータースピア
ファイナルイリュージョン2
フェイス:ダグデモア
猟犬の毛20個100G
今後とる
シェイクガーデンp.366
エクステンドガーデン
アーキテクチャ
スウィフティp.39
ポイズンイメージ

クロスアーマー
効果強度を上げるスキルが欲しい
チャンピョン
p.257 精神判定あげたい時
名馬

キャラクター名

ミンネ(リビルド後)

プレイヤー名

所持品			
・ルネススパバン			
名馬			
ドロップポーチ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャングリ・ラ	1	20	ガーデン:		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	フェイト2点消費。ガーデン:と同時使用し、対象:場面選択、射程:シーンに変更。シーン終了まで持続。							
エクシテンドガーデン	2	6	効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	ガーデン:〜のとき分類:魔術、対象単体とともに使用。対象:範囲(選択)にする							
アルケミカルサークル	1		パッシブ		自身			
効果：	錬金術判定+1D							
タングル	1		効果参照	20	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	リアクションの判定後(スキルやフェイトによる振り直しも終了した）後で使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する。ダイス０個で達成値０							
ガリバー	1	5	ムーブ	自身	自身	自動成功		
効果：	戦闘移動可能な範囲で戦闘移動を行なう。この効果による移動は障害物・エネミー・エンゲージ関係なく移動処理を行うことができる。さらに、自身のエンゲージにいる1体を同行者として連れていくことが可能である。同行者の移動後の配置はスキル使用者またはGMが決定する。							
アーキテクチャ	1	10	セットアップ		自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果：	ガーデンとガーデン以外のスキル化パワーを使う、対象は変更してもよい							
スウィフティ	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：	戦闘移動もしくは離脱							
リビングガーデン	1	8	メジャー		自身	自動成功	目インプロセス1回	
効果：	クラッシュとメジャーを行う							
カウンタースペル	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	分類魔術のスキル打ち消し							
ブラインドフォールド	1	12	判定直前	20	単体	自動成功	シーンSL回	
効果：	判定に-1Dする。対象が判定を行う直前に使用する							
チートマジック	1	8	ムーブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	メジャーの魔術攻撃の対象をsl+1のエンゲージの任意のキャラクターに変更する							
トワインガーデン	1	5	判定直前	20	単体	自動成功	シーンSL回	
効果：	判定直前、ガーデンの効果を受けている対象、その判定に-1D							
セレスチャルスター	1	12	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果：	2D+20水ダメージ,1点でもHPダメージノックバック(2)を与える							
エンチャントウェポン光	1							
効果：								
ロングスペル	1		ムーブ					
効果：	+2d							
ア弁じ	1							
効果：								
フェイス:ダグデモア	1		パッシブ		自身			
効果：	行動値+2							
スペシャリスト1	1		戦闘前		自身	自動成功	メイジ	
効果：	魔術攻撃ダメージ+1D、シーン終了まで							
スペシャリスト2	1		スペシャリスト1		自身	自動成功	メイジ	
効果：	魔術攻撃1の効果に命中判定+1Dを追加する							
スペシャリスト3	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回、メイジ	
効果：	1の属性、分類魔術を対象:場面(選択)、射程(シーン)に変更							
フィッシング	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	シーン終了時、MPを2D+CL*2回復							
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果：	はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。							

キャラクター名
ミンネ(リビルド後)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トラップ探知判定+1D、判定に失敗してもトラップが作動しなくなる								
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果：嘘をつく精神判定+1D								
トレーニング:感知	1		パッシブ		自身			
効果：能力基本値+3								
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果：交渉、説得の精神判定+1D								
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：分類:動物、魔獣のエネミーと意思疎通できる								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果：5個のMPポーションor2個のハイMPポーション取得								
ファーマシー	2		アイテム		自身			
効果：5個のHPポーションor2個のハイHPポーション取得								
チャージマジック	1		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：既に使用したリゼントメントの使用回数+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								