

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	映像
出自 (効果)	無理解			目標	慈愛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	28	23	8	9	13	34	8	
ボーナス	9	7	2	3	4	11	2	
クラス修正	3	0	1	0	0	4	0	
他修正						2		
能力値	12	7	3	3	4	17	2	

HP	238
MP	143
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クリスタルブレイド	至近	2	40	0	0	0	0	0
左手	ナイトシールド s 1					24	31	-1	
頭部	ファインクロスヘルム				-1	9			
胴部	溶岩ウナギスーツ				-1	10	10		
補助	来訪者のマント S 1					3			
装身具	豪傑の証					5			
能力値			7	0	3	0	17	7	17
スキル						23	18		
その他	Nシールド 15+9 15+9+7					6	5		7
総計(右)			9	40	1	80	81	6	24m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	異次元バック	ベルトポーチ
トラップ解除	7			7	+ 2 d	ポーションホルダー	銀の香炉
危険感知	4			4	+ 2 d	h p	生命の呪符
エネミー識別	3			3	+ 2 d	mp	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	ハイ h p	
魔術判定	3			3	+ d	ハイ m p	
呪歌判定	17			17	+ d	え x h p	
錬金術判定					+ d	耐毒府	
						ヘビーホース	
						水牛	
						騎馬鎧	
現在重量：	39						
最大重量：	68	所持金：	521413	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
カバーリング	1	2						
効果：								
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果：防御 s l *3								
オートガード	3							
効果：防御 s l *2 魔防御 s l								
マジックディフェンダー	1							
効果：ディフェンダーの効果を魔法防御にも適応する								
カバームーブ	3	4						
効果：20m								
リカバリー	1	3	クリナッp					
効果：デバフ1つ回復								
ボディビルディング	1							
効果：筋力と精神+1								
ウェポンガード	1	4	DR直後			両 防御中1		
効果：物理ダメージを受けるダメージロールの直後、その物理ダメージに一武器の攻撃力/2する								
	1							
効果：								
ステップアース	3	5	セットアップ					
効果：防御それぞれ s L *3								
水波斬	1	10	メジャー	20	範囲 (選択)	命中		
効果：白兵攻撃を行う 水属性の魔法ダメージになる								
	1							
効果：								
ハードマッスル	3							
効果：防御 s l *3								
レジストエレメンタル	3							
効果：魔防御 s l *3								

Lvup飯を食べた
妖精騎士の弟子
分類：妖精霊獣に攻撃した場合同じ値のmpロスを受ける
戦意の誓い
セットアップ同じエンゲージのエネミーすべてに逆上
逆上をよけてはいけない なおすのもだめ
不死を求める者たち
防御力+4両方
一人で休めない
キングキマイラ 4つの属性の魔法ダメージは魔防に+20してダメージをだす クリナッp h pを20点回復

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マインドアダプト	1							
効果：	精神に+2する							
システム	1		d r直後				ｼｰﾝ1回	
効果：	-精神ダメージ軽減する							
ソウルバスター	1							
効果：								
	1							
効果：								
インパラネラブル	1						ｼﾘｵ	
効果：	ダメージ0							
ファイナルガード	1		ｸﾘﾝｱｯﾌﾟ				ｼﾘｵ	
効果：	インパラネラブル復活							
ア라운드カバー	3						ｼﾘｵ s l	
効果：	複数人かばえる自分が対象じゃなければダメージは一人分							
パーフェクトシールド	3							
効果：	たての物防に+ s l *3							
ハイパーシールド	1							
効果：	盾の物防分、魔防ふやす							
スペシャルカバー	5	6					ｼﾘｵﾞ1回	
効果：	カバーの直前に使用 s l *5軽減							
フォートレス	5	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：	物防と魔防+ s l *4 ﾗﾝﾄﾞ`終了まで							
インプラグナブル	2		ﾊﾟ`ｯｼﾞﾝ`					
効果：	物防と魔防+ s l *3							
	1							
効果：								
プレートルーン	1	10					ｼﾘｵ s l	
効果：	武器、防具、装身具 物防+5魔防+3							
シールドルーン	5	9					ｼﾘｵ1回	
効果：	盾1つ選択 対象が受けるダメージ- s l *2							
	1							
効果：								
金剛不壊	1							
効果：	そのままの防御力でダメージを算出できる							
	1							
効果：								
ビジランテ	1							
効果：								
イクウィップリミット	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：	物防+2 魔防+1							
パラディオン1	1							
効果：	フェイト1点消費ダメージを-5する							

