

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	映像
出自 (効果)	無理解			目標	慈愛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	23	8	9	13	34	8
ボーナス	9	7	2	3	4	11	2
クラス修正	3	0	1	0	0	4	0
他修正						2	
能力値	12	7	3	3	4	17	2

HP	238
MP	143
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クリスタルブレイド	至近	2	40	0	0	0	0	0
左手	ナイトシールド s1				24	31	-1		
頭部	ファインクロスヘルム				-1	9			
胴部	溶岩ウナギスーツ				-1	10	10		
補助	来訪者のマントS1					3			
装身具	豪傑の証					5			
能力値			7	0	3	0	17	7	17
スキル					23	18			
その他	Nシード 15+9 15+9+7				6	5		7	
総計(右)			9	40					
総計(左)			7	0	1	80	81	6	24
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4 + 2 d	
トラップ解除	7		7 + 2 d	
危険感知	4		4 + 2 d	
エネミー識別	3		3 + 2 d	
アイテム鑑定	3		3 + 2 d	
魔術判定	3		3 + d	
呪歌判定	17		17 + d	
鍊金術判定			+ d	

現在重量: 39

最大重量: 68

所持金: 521413

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
カバーリング	1	2						
効果:								
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果: 防御 s I *3								
オートガード	3							
効果: 防御 s I *2 魔防御 s I								
マジックディフェンダー	1							
効果: ディフェンダーの効果を魔法防御にも適応する								
カバームーブ	3	4						
効果: 20m								
リカバリ	1	3	クリンップ°					
効果: デバフ1つ回復								
ボディビルディング	1							
効果: 筋力と精神+1								
ウェポンガード	1	4	DR直後					両 防御中1
効果: 物理ダメージを受けるダメージロールの直後、その物理ダメージに一武器の攻撃力/2する								
	1							
効果:								
ステップアース	3	5	セットアップ°					
効果: 防御それぞれs L *3								
水波斬	1	10	メジャー	20	範囲(選択)	命中		
効果: 白兵攻撃を行う 水属性の魔法ダメージになる								
	1							
効果:								
ハードマッスル	3							
効果: 防御 s I *3								
レジストエレメンタル	3							
効果: 魔防御 s I *3								

Lvup飯を食べた
妖精騎士の弟子
分類: 妖精靈獸に攻撃した場合同じ値のm p 口スを受ける
戦意の誓い
セットアップ同じエンゲージのエネミーすべてに逆上
逆上をよけてはいけない なおすのもだめ
不死を求める者たち
防御力+4両方
一人で休めない
キングキマイラ 4つの属性の魔法ダメージは魔防に+20してダメージをだす クリンップ h p を20点回復

所持品				
異次元パック	ベルトポーチ	あめ		
ポーションホルダー		銀の香炉		
h p		生命の呪符		
mp				
ハイ h p				
ハイ m p				
え× h p				
耐毒府				
ヘビーホース				
水牛				
騎馬鎧				

【キャラクター名】

— プレイヤー名 —

■キャラクター名

— プレイヤー名 —