

キャラクター名
空漣 砂徠 (ウツ サイ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | ハヌマーン | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| | ハヌマーン | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 17 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 30 | % |
| 出自 | 親の理解 | 経験 | 長期入院 | 邂逅 | 忘却 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 14 |
| 感覚 | 2 | 1 | 3 | | | 6 | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 19 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | 1 | 射撃 | 2 | 1 | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | 3 | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|---------------|
| ナイフ | 射撃 | 6r+3 | 0 | 2 | | |
| | 白兵 | 2r+3 | 0 | 2 | | |
| コンボ「I.S.」 | 射撃 | 8r+2 | | | | コンセントレイト+音速攻撃 |
| コンボ「I.C.」 | 白兵 | 4r+2 | | | | コンセントレイト+音速攻撃 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| “ライトニングボルト”桐生嘴矢P | 友情 | N 不安 | | |
| 両親(義理) | P 信頼 | N 嫉妬 | | |
| 霧谷雄吾 | P 感謝 | N 劣等感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|---------------------------|------|--------|----|-----|-------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:ハヌマーン | 2 | 2 | Xジャー | | | | | |
| 効果: | クリティカル値-SL s | | | | | | | |
| 音速攻撃 | 2 | 2 | Xジャー | 武器 | | 白兵、射撃 | | |
| 効果: | 攻撃のダイスを+SL個 | | | | | | | |
| 影走り | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | 他の影響を受けない戦闘移動(1シナリオSL回まで) | | | | | | | |
| 吠え猛る爪 | 1 | 2 | Xジャー | 武器 | | 白兵、射撃 | | |
| 効果: | 装甲無視。攻撃力から-(5-SL) | | | | | | | |
| アクロバット | 2 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | 回避 | | |
| 効果: | ドッジのダイスを+SL個 | | | | | | | |
| 浸透撃 | 1 | 2 | Xジャー | 武器 | 単体 | 白兵、射撃 | | |
| 効果: | ガード不可。シナリオLV回 | | | | | | | |
| 軽功 | 1 | | 常時 | | | 自動 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 無音の空間 | 1 | | Xジャー | | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

短めの白髪に青い目の少女。元々は黒髪だったが、実験体にされたときに何かしらの影響で白髪になった。
それ以来、髪をあまり長くしない(襟足のみ少し長い)。
青目は隔世遺伝。元はクォーター。
一人称:アタン