

キャラクター名  
クロエ・ローゼリア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	11	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	2000		神の声を聞いたことがある(と信じている)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		23	3
体	5	敏捷度	6	2		17	2
		筋力	2	5		12	2
		生命力	6	2		13	2
心	12	知力	8	8		28 + 2	5
		精神力	6	9		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/始祖神ライフス	11		
スカウト	1		
セージ	9		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
manaセーブ	2123 p
魔法誘導	IB32 p
魔法拡大/数	IB39 p
MP軽減/プリースト	IB33 p
クリティカルキャスト	IB36 p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	風切りのサーコート	12	1	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値		1 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
manaスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 1	4

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法の威力算出時、C値を10とする。
耳 勇者の証：心	セリオン像の能力達成まで、出目に5・6が含まれなかった場合、もう一度試すことができる。
顔 ひらめき眼鏡	「見識判定」「探索判定」+1
首 聖印	始祖神ライフスの名が刻まれた聖印
背中	
右手 叡智の腕輪	知力に+2
腰 軍師徽章	
足 軽業のブーツ	転倒によるペナルティ無し AW,130
その他祈りのアミュレット	HP回復魔法使用時に+1。

装備品	説明
☆花飾り	花の国フェンディルで購入したお土産
★幸運のお守り	戦利品判定に+1
左手 マナリング	魔法ダメージに+1

その他メモ	自動失敗チェック
始祖神ライフスを信仰する神官の冒険者。 物心ついた時からルキスラのライフス神殿で暮らしていたため、自分の故郷というもの知らない。 しかし1年ほど前に「自身の生い立ちを求めなさい」という神の声(?)と聞き啓示を受け、冒険者になることを決意。 人間のガレス、ドワーフのケイウと共に冒険の一步を踏み出した。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
～これまでの冒険譚～ 第一話「バルトウの屋敷」 第二話「花への旅路」 第三話「濃霧に潜む幽霊船」 第四話「飯を食らわば魔物まで!？」 第五話「キャンサー!キャンサー!」	

