

キャラクター名
無名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	3	経歴	1-3-2敵対する者がいた(いる)		
経験点	1310		1-2-1臨死体験したことがある 3-6-3国王に会ったことがある		

技	体	心	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
10			器用度	9	1		20	3
	7		敏捷度	7			17	2
		7	筋力	8			15	2
			生命力	8	1		16	2
		4	知力	10			14	2
			精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		

戦闘特技		両手利き	1-283p	双撃	1-280p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	16 /合計 16

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	6	5	5
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		フェンサー	合計値	5 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+	7	11	5	10									
ライトメイス	1H	5	1	2d+	7	11	5	10									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□

アビスシャードx4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1469 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	17	51	2d+	5	3	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面 金属製
首	
背中	フード付きポンチョ
右手	革製手袋
腰	ベルト
足	ロングブーツ
その他	

装備品	説明
左手	革製手袋

<p>— その他メモ —</p> <p>4-6家族をすべて失ったのでザルツのとある名家の出身 配下によるクーデターにより、自身は瀕死で家族も全滅 流れに流れて別大陸にたどり着くもその費用でどさくさで持ち出した金銭もほぼ尽きる 自身の名を捨て、誇りも捨て、何もかも失ったがいつの日か家族のかたきを討つためにも力を蓄える事を目的としている</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉛</p> <p>□□□□㉞</p>
---	--