キャラクター名
ホリィ・カース

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	神官			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	19	8	16	9	18	9
ボーナス	3	6	2	5	3	6	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	7	2	7	4	7	4

HP	70
MP	91
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	2	0	7	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	0	2	9	7	5	8 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
バックパック	
MPポーション×9	
ハイMPポーション×3	
小型ハンマー	
くさび	
野営道具	
崩壊の角笛	
聖印	
MPポーション(使用済)×11	

現在重量： 9		
最大重量： 9	所持金： 510	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	(11234)	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 3(+2)d+CL×3(+10)回復								
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	R1回	
効果： DR+[SL×d]								
ヘイスト	3	3	セット	20m	単体	魔術	-	
効果： 行動値+[SL×d]								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果： 行動済みを未行動にする。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象の受けるダメージを0にする								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回復、ダメージ軽減増加の魔術の値に+SL×2								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールをイニシアチブで使える。								
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 判定結果を-[SL×3]								
ファイトソング	1	-	セット	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 使用済みの「シナリオ~回」のスキルを1回分回復する。								
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオSL+1回	
効果： 対称の判定+1d								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果： 難易度10に成功で蘇生								
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 神話、伝説に関する知力判定に+1								
ハンズオブライトⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果 :効果をダイスで求める分類：魔術に有効。フェイトを１点消費。ダメージ軽減を行う分類：魔術の効果に+1dする。この効果はシーン終了まで持続する。								

彼女はアルツェットという国の農村の、母子家庭の一人娘として生まれた。
彼女の母親は一人で先祖の農家を継いだ働き者で、農村で一番強く、そして優しい女性だった。
ある日道に迷ったという吟遊詩人の男が母親の家を尋ねた。優しい彼女は彼を家に泊めたが、男は迷ってなどいなかった。最初から母親が狙いで、一夜の過ちから母親は彼との子を宿してしまう。
それでも「子に罪はない」と産むことを決意した母親。しかしそんな母親に不運が襲う。
その年、村が大不作に陥ったのだ。満足に食べることも出来ないまま子を宿し続け、次第に疲弊していく母親。
それでも絶対に産むと覚悟を決めた母親はそのまま子を産んだ。
…そして出産直後、息を引き取った。
母の死後、親族に引き取られた彼女は母が付けようとしていたという「ホリィ」という名を与えられた。
それは”聖なる”という意味を持つ美しい名で、彼女はその親族に暖かく育てられた
_____表面上は。
ホリィは名を与えられても姓を与えられることはなかったのだ。それは彼女を本当の家族として受け入れる気はないことの表れに他ならなかった。

「先祖の付き合いの義理に仕方なく」
「愛想が悪く何を考えているか分からない」
「彼女には忌むべき男の血が入っている」

ホリィは次第にそんな言葉が耳に入るようになっていた。

彼女は、憎んだ。
親族を、母を騙した男を、産んだ母を、この世界を。
そして気づいた。この世界に受け入れてもらうには”力”がいる。

キャラクター名: ホリィ・カース

プレイヤー名:

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンズオブライトⅡ	★	－	セット	－	自身	－	アコライト	
効果：	フェイト1点消費、セットアップ時にヒールを使用できる。							
ハンズオブライトⅢ	★	－	効果参照	－	自身	－	アコライト	
効果：	フェイト1点消費、ヒールを範囲化。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								