キャラクター名

Cynthia （シンシア）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	9 希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
20 黒い館	（基本 p61）廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶のままに入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。
99 ネクロマンサー	（基本 p65）あなたをこんな体に変えた"あいつ"について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？"あいつ"にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（3 小さなアンデッド）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果（切断や連撃、全体攻撃など）全てを打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する。
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定のおいて、出目＋１してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	1	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ１つのコスト－１（最低０）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	（基本 p86）バトルパート終了後、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してもよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	（歪曲の舞踏 p42）防御2 このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを２つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	（基本 p88）防御2