キャラクター名：二水　千桜（にすい　ちお→ちすいおに）

プレイヤー名：

シンドローム	ブラム＝ストーカー ハヌマーン	ワークス	FHレネゲイドビーイングC	カヴァー	小学生
オプショナル	ノイマン	年齢	不詳	性別	女性（見た目）
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	39 %
出自	資産家	経験	絶望	邂逅	生存

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	3		0			3
精神	2	1	0			3
社会	1		0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1	-5	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：　FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔剣装填	白兵	3r+8	5	29		+2D10
魔剣装填100↑	白兵	3r+10	5	37		+2D10
魔剣斉射	白兵	3r+8	5	29		+2D10　範囲選択
魔剣斉射100↑	白兵	3r+10	5	37		+2D10　範囲選択

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
強化兵	P	N		
血液	P　純愛	N　偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	-	至近	自身	自動	RB	
効果：	意志ダイス+LV個							
オリジン：レジェンド	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	精神達成値+Lv×2							
コンセ：ブラム	2	2	メジャー					
効果：								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	精神で代用							
鮮血の奏者	2	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	Lv点以下のHP消費　攻撃+消費×3							
渇きの主	3	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果：	HPLv×4回復　装甲無視							
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	Lv×2以下のHP消費　消費+8武器							
破壊の血	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	赫き剣の攻撃+Lv×3　ガード値+5							
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲（選択）	シンドローム	-	
効果：	対象変更　シナリオLV回							
かまいたち	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果：	射程視界　攻撃-5							
血の彫像	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	血でできた彫像を作る							
衝動探知	★	3	メジャー	至近	-	自動	-	
効果：	対象の血液から衝動を読み取る							
効果：								

――嗚呼、喉が渇いたな。

ふと感じた痛烈な渇きに、私はゆっくり周囲を見回す。
周囲には大量の血吸袋が歩いている。手を伸ばせば、いくらでも摘み取れるほど。
だが、そうではない。ただの血液ではこの渇きは癒せない。
だから、私は探す。ただの、ではなく、特別な血を持つものを。

「――みーつけた」

暫く人混みの中を歩いていると、目的の人物を発見する。
私はわざと視界にはいるように移動すると、なるべく人の少ない方へと歩を進める。
大通りを避け、小道を曲がり、裏路地にはいる。
気づかれてないと思っているのか、安直についてくる影に薄く笑いながら。

「おにーさん」

入り組んでいる地形を利用して裏を取った私は、後ろからそっと囁く。
急に血を吸ってもいいけど、刺激を与えたほうが血は美味しくなる。
それに、私だって楽しい気分で血を吸ったほうが美味しく感じるんだ。
だから、沢山沢山楽しんで、沢山沢山刺激を与えて、最高の一滴を絞り出す。

「私、喉がかわいてるの。だから……」