

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	レベル	1
アザーシークエンス	プロミネンス	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	0	1	16	46 %

HP	29
MP	38
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1									
武器 2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ラッキーダ임								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値+ボーナス		24	0	5	29	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	2
総計(2)		24 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	2
総計(両)		24 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	2

所持品	
活動基本装備	
所持金：	90
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
パシフィズム	1/5	0	パーマナント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
ブリリアンス	1/1	0	パーマナント	自身	味方全体	0	
効果： 各ラウンドの終了時、あなた以外の味方PC全員はウィルを2点ずつ得る。							
プロスパリティ	1/1	0	パーマナント	自身	味方全体	0	
効果： 各ラウンドの開始時、あなた以外の味方PC全員はウィルを2点ずつ得る。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							