キャラクター名

ベス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	6
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
父の腕	
海岸	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュヴェーアト	依存	3	①②③④⑤	
Ivy	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身ががダメージを受けた際にのみ使用可　ｖｃで３ｗ
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを一つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用して良い
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃＋１、攻撃判定の出目
胴		しんぞう		オート	オート	なし	
頭		けもみみ		オート	オート	なし	最大行動値＋１　損傷なし
脚		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃２＋連撃１
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃２、防御無効
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターン中何度使っても良い。但し、1回の判定への重複は不可。