キャラクター名: バジル・バスカヴィル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	1500		かつて従者がいた		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	3		21	3
		敏捷度	11			18	3
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	4	1		20	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	5		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	9	10										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	9	0										
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

救命草x3	○□□○□□
ポイントガード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

人間生まれのナイトメアの男。
両親が高レベル魔法使いの冒険者である為、ナイトメアとして生まれながらも
忌避されること無く育てられた。また、両親がそれなりの地位を持っていたため
自分にも従者をつけられていたが、歳の近い従者がかなりのハイスペックだったので、色々な事で張り合ってきた。
今回は、噂に聞いたお宝"妖精王の冠"を求めて妖精郷にやってきた。従者は置いてきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟