キャラクター名: ミント

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	♀
出生タイプ		**年齢**	18
出自	隊商	**運命**	手練
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	4	0	0	4	34 %
知	14	0	0	14	44 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	27
MP	46
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	クリスナイフ	1	4						
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー	サーモ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	2	37	3	10	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	4	3 %	37 %	3	11 %	8	1
総計(2)		19 %	0	3 %	37 %	3	11 %	8	1
総計(両)		20 %	4	3 %	37 %	3	11 %	8	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト						
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる						
ドレインライフ	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

3-8病（記憶障害）

幼い頃、旅の途中だった宿屋の店主に拾われて育った。
過去何が起きたかは自分でも思い出せず、一種の記憶障害と判明している。

成長すると、魔法を使い始め、未成年なのに相当なレベルとなっていた。
そして成人となり、店番を続けている中自分の宿を持つことが目標となった。
どうして自分にはこんな能力が急に生まれたのかは不明だが、その力を使い人助けをし始める。

武器のクリスナイフは小遣いを貯めて武器屋で購入。
防具とインナーはも同じく小遣いで購入。