

キャラクター名

早田理音（はやた・りおん）

プレイヤー名

種族	人間				レベル	2
ジョブ	ダート				カオスレート	0
国籍		性別	男		年齢	15歳
クラブ			部	クラス	1	年組
経緯						
好き						
嫌い						

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：10
学力	10	2	12	2d+ 4		
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10	2	12	2d+ 4		
	0			2d+	アウル	上限：4
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	スクロール			
2	エナメルインナー			
3				
4	阻霊符			
5	ポーション			
6	メイド服			

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
イングリッド・キャロウ(好意)		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	通常授業			応用戦術			ウインドウォール			マジックシールド+シンパシー			クリスタルダスト		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1			1			1			1	2	
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	常駐 [学力]修正値+2		○	補助 補助行動回数増加		○	補助 自分の生命力が1点以上減少した時に使用する。アウル1点を消費すると、このラウンドが終了するまで生命力が減少しなくなる。1セッション授業レベル回		○	補助 誰かのガード判定時、《アウル》1点を消費したものとして扱わせる。一日授業レベル+1回。 シンパシー：補助行動アシストを行う時に使用できる。アシストした判定が成功した場合、自分は行動済みか		○	支援 射程内のキャラクター一人に、アウル1点を消費すると[授業レベル×2]点のダメージと「恐怖」の変調を与える。	

授 業 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	恋人			委員会											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○			○			○			○			○		

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果	選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
				25~29	4
				30~	5