

キャラクター名
ツツミ・K・ヒューブ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	98(1d100)
冒険者Lv	5	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	500		決して叶わない夢がある 長い船旅をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	3	2	17	2	スカウト	4		
		敏捷度	6	3	21 + 1	3	バード	5		
体	0	筋力	5	1	6	1	アルケミスト	2		
		生命力	12		12	2	ライダー	5		
心	13	知力	5	2	20	3				
		精神力	17	4	34	5				

戦闘特技		
特殊楽器習熟	2-229p	p
終律増強	2-227p	p
呪歌追加	2-228p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンビエント		
終律:冬の寒風		
モラル		
レクイエム		
ブレイク		
終律:蛇穴の苦鳴		
威嚇		
遠隔指示		
騎獣強化		
ポイズンニードル		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	9	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	2	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 10	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 雪結晶の髪飾り	拾った
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	次セッション開始時に買う
右手 敏捷の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
グラスランナーのお爺さん。 過去に長い船旅をした経験があり、今まで生き残るほどの熟練者だったのだが…とある事件で記憶を失ってしまった。本人はボケてしまったと思っている。	□□□□⑤
「わしゃ、飯と音楽と、珍しいもんが見ればかまわんわいのう」 「○○坊、背中を貸しちよくれ。足腰にきてしもうた」 「おお、おお。無為に足掻くな。せめて一息に眠らせてやろう」	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

シナリオ【星降る夜に】※ネタバレ注意！

