

| | |
|-------------------|--------|
| キャラクター名 人間 みつき | プレイヤー名 |
|-------------------|--------|

| | | | | | |
|--------|------------------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ プラム=ストーカー | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | 16 (高校1年) | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 資産家 | 経験 | 実験体 | 邂逅 | 同行者 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 22 |
| 感覚 | 5 | 1 | 1 | 3 | | 10 | (非装備時) | 22 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 27 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 全力移動 | 54 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 5 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 2 | | 意志 | 2 | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 1 | | 情報: | UGN | 4 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|----------|----|----|
| 光の銃 | 射撃 | 10r+5 | - | + [LV+2] | | |
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------------|---------|---------|------|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 | |
| 亜純血〈デモリッド〉 | P | N | | | |
| 紫電 流磁郎さん | P 信頼 | N 劣等感 | | | |
| サイカさん | P 憧憬 | N 恐怖 | | | |
| パパラッチ | P 好奇心 | N 不快感 | | | |
| 一維さん | P 純愛 | N 隔意 | | | |
| 倂さん | P 慈愛 | N 敵愾心 | | | |
| ジェットコースターの写真 | P 誠意 | N 不安 | | | |
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------|---|------|---------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 光の銃 | 1 | 2 | セット | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: | シーン間、武器を作成し、装備する。 | | | | | | | |
| 光の衣 | 2 | 4 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: | そのメインプロセス間、あなたが行うメジャーアクションに対するリアクションは、C値+1される。 | | | | | | | |
| リフレックス:エンジェルハイロウ | 2 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | シンドローム | - | |
| 効果: | 組み合わせた判定のクリティカル値-LV (下限7)。 | | | | | | | |
| 神の眼 | 1 | 1 | リアクション | 至近 | 自身 | <知覚> | - | |
| 効果: | このエフェクトを組み合わせた判定で、ドッジを行える。 | | | | | | | |
| 血霧の盾 | 2 | 1 | リアクション | - | - | 効果参照 | - | |
| 効果: | このエフェクトはドッジの判定と組み合わせる。組み合わせた判定のC値を-1(下限6)。ただし、あなたはHP5点消費。 | | | | | | | |
| コンセントレイト:エンジェルハイロウ | 2 | 2 | Xジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: | クリティカル値-LV (下限7)。 | | | | | | | |
| 天からの眼 | 1 | 2 | Xジャーリアク | - | - | <射撃> | - | |
| 効果: | このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。 | | | | | | | |
| レーザーファン | 2 | 3 | Xジャー | - | 範囲(選択) | シンドローム | - | |
| 効果: | このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。ただし、この効果を受けたエフェクトは、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。 | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 3 | 4 | Xジャー | - | - | シンドローム | 100% | |
| 効果: | このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×5]。 | | | | | | | |
| フラッシュゲイズ | 3 | 3 | オート | 視界 | 単 | - | 80% | |
| 効果: | 対象が判定を行う直前に使用。その判定ダイスを-[LV×2]個。 | | | | | | | |
| 陽炎の亡霊 | 1 | 6 | オート | 至近 | 自身 | - | 100% | |
| 効果: | 自分がドッジの判定に成功した直後に使用。自分はメインプロセスを行う。これは行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。 | | | | | | | |
| ウサギの耳 | 1 | - | Xジャー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: | 遠く離れた場所にいる人物の囁き声を聞くことができる。特定の音を聞き分けることも、10キロ以上離れた場所で落ちた針の音を聞くことも可能。 | | | | | | | |
| かぐわしき鮮血 | 1 | - | Xジャー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: | 血に宿る香理をかぎ分けることで、特定の個人や集団を探し出すことができる。 | | | | | | | |

親(父)と「2人暮らし」。

父は、医療とレネゲイド研究を併用した技術で財を成した資産家。

みつきは32系統9番目のこども。

・レネゲイド研究の内容は、ある程度対象の体が成長してから恣意的にレネゲイドに感染させ、その後の経過を観察、というもの。

毎日のメディカルチェックは欠かせないものとなっている。

みつき自身は物心ついた時から父の研究を手伝っているため、当然の日常となっている。

「人工による天使」。

大事な実験協力者であるみつきの足取りを常にデータ化しておくため、イヤリング型の通話機能付き発信機を所持。(片耳で1つのタイプ。なので常に2つ所持していることになる。)

とある事件がきっかけで赤色…特に血の赤がトラウマとなっている。

そのため、自分のプラム系エフェクトを使うこと自体にも少し躊躇する。

またその事件がきっかけで、はやく力をつけたい、はやく大人になりたい、と考えるようになっており、彼女自身が気づかないうちに、行動に焦りが混じるようになっていく。

・名前の小ネタ
人間→形がゆがめられた人間。
みつき→みつきい→御使い→天使。

・以下、経験点やDロイスのメモ

