

キャラクター名
 学環 虎太郎(おだまき こたろう)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	水商売	カヴァー	バーテンダー
オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	45%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC			交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
遺産継承者: 栄光と勝利の槍	P	N		
マスター	P 信頼	N 猜疑心		
羽衣ちゃん	P 好意	N 恐怖		
眩井ちゃん	P 好意	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
カウンター	3	4	リアクション	武器	単体	白兵/射撃	80↑	
効果: 単体攻撃を行ってきた敵と対決し、勝利した側の攻撃が命中する。Xジェアーアクションと組み合わせ可。								
コンセプト: ノイマン	3	2	Xジェアー	-	-	シフト	-	
効果: C値-LV (下限7)								
コンバットシステム	3	3	Xジェアー	-	-	射撃	-	
効果: ダイス+[LV+1]。								
無形の影	1	4	Xジェアー	-	-	効果参照	-	
効果: 【精神】で判定。あらゆる判定と組み合わせ可。								
原初の紫: 孤独の魔眼	2	4+1	オート	視界	-	自動	-	
効果: 範囲攻撃を単体に変更。対象は自分。基本侵蝕率+4。								
原初の白: フラッシュゲイズ	3	3+2	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果: 判定ダイス-[LV*2]。基本侵蝕率+3。								
チェンジ	1	3	オート	至近	単体	自動	100↑	
効果: 単体攻撃の判定直後に使用。リアクション・ダメージを身代わりする。								
プロファイリング	★	-	Xジェアー	至近	自身	自動	-	
効果: 会話を広げるテクニック。								
闇夜の烏	★	-	Xジェアー	至近	単体	自動	-	
効果: これで何度か死線を逃げ切ってきた。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

学環 虎太郎(おだまき こたろう)28歳

都内でバーテンダーを務めており、社交的だがちょっと軽いところがある。
 パチスロ競馬などギャンブルにどっぷり。
 ノイマンだからいけると思って失敗することが多々あるけどイージーエフェクトとかでギリギリ逃げ切ってるばっかりに懲りない。偶に大山を当てる。
 昔飲み屋で髭の長い仙人みたいな爺さんにポーカーで買ったときに貰った古びたコインが遺産だった。
 今はジャームの羽衣ちゃんに拉致監禁されてるけど度々こっそり抜け出してる。

<通過シナリオ>
 ・空夢烏白: 経験点21点
 ・3B!!: 18点