キャラクター名	プレイヤー名
ブレーカー	

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		演算チップ(のうみそ)		オート	-	自身	行動値+2。
		変圧装置(スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
		射撃モード(第二形態)		オート	-	自身	このパーツの損傷時、自身を舞台から取り除き、予め用意した別の手駒(行動値は現カウント-1)を同エリアの隣接エリアに配置。合計悪意に手駒本来の半分(切り上げ)を加える。
		ボルテージライフル(アンデッドガン)		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
		エネルギーコア		オート	-	自身	このパーツが損傷した時、自身を舞台から取り除き、あなたのほかのパーツは効果を誘発しない。
				オート			
		演算チップ(のうみそ)		オート	-	自身	行動値+2。
		高電圧装置(怪力)		オート	-	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
		近接モード(第二形態)		オート	-	自身	このパーツの損傷時、自身を舞台から取り除き、予め用意した別の手駒(行動値は現カウント-1)を同エリアの隣接エリアに配置。合計悪意に手駒本来の半分(切り上げ)を加える。
		ボルテージロッド(釘バット)		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
		エネルギーコア		オート	-	自身	このパーツが損傷した時、自身を舞台から取り除き、あなたのほかのパーツは効果を誘発しない。