キャラクター名
ブラン・スニード

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 9 |
| **サポートクラス** | レンジャー | **Lv.1:** | レンジャー | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 記憶喪失 |
| **出自**（効果） | 謎 | | | **目標** | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 13 | 22 | 13 | 8 | 18 | 8 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 7 | 4 | 2 | 6 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 9 | 5 | 2 | 8 | 2 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 85 |
| **MP** | 70 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 乾坤一擲 | 40m | -3 | 21 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | グリーンベレー | | 1 | | | 1 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 9 | 0 | 5 | 0 | 2 | 13 | 10 |
| スキル | | | 5 | 10 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 12 | 31 | 5 | 6 | 2 | 13 | 9 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| トラップ解除 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| MPポーション | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 1 | | |
| 最大重量： 13 | 所持金： 180 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| レイザーシャープ | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： ダメージ+1d | | | | | | | | |
| ランナップ | ★ | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、封鎖されている場合は不可能。 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ダメージ+SLd | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： パッシブ、アイテム以外のスキルが発動された直後に宣言。そのスキルを打ち消す。 | | | | | | | | |
| スペシャライズ：弓 | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 命中+SL　ダメージ+SL | | | | | | | | |
| ウエポンフォーカス | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： ダメージ+5 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：弓 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 命中判定+1d | | | | | | | | |
| ブラインドサイド | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： エネミー識別に成功したエネミーに有効。ダメージに+SLdする。 | | | | | | | | |
| ホークアイ | 5 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ダメージ+SL*3　この効果は、自分が移動するかシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ブルズアイ | ★ | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ダメージ+感知 | | | | | | | | |
| スピードショット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 武器の行動修正が0未満時０に変更する。 | | | | | | | | |
| ストロングボウ | ★ | - | アイテム | - | - | - | | |
| 効果： 武器攻撃力+5　重量+3 | | | | | | | | |
| ガルーダアイ | 2 | | ホークアイ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 行動値+SL*3 | | | | | | | | |

世界を気ままに旅する盲目の冒険者。
目は見えないが他の五感が発達しており、日常生活にはあまり不自由していない。
風の向くまま気の向くまま、世界各国を旅して回っている。

3D+5D（パッシブ）+31（固定値）+2（ワイド4）+15（ホーク3）+7（ブルズ6）
=8d+55

キャラクター名

ブラン・スニード

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| サーチリスク | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 危険感知判定+1d | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | トラップ探知+1d | | | | | | | |
| フェンサーⅠ | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+その攻撃の対象の数dする。 | | | | | | | |
| フェンサーⅡ | ★ | - | 判定直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | リアクションの判定直前に使用。フェイトを１点消費。そのリアクションの判定に+2dする。 | | | | | | | |
| フェンサーⅢ | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | DRにフェイトを使うとき、二倍ダイスが増える。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |